

Система управления сайтом «Публикатор» (версия 1.0)

**Руководство пользователя
(редакция от 22.10.2006)**

Содержание

Введение	3
Структура руководства.....	3
Что вы должны знать.....	4
1. Установка системы	6
Системные требования	6
Процедура установки системы	7
Создание базы данных.....	9
Настройка конфигурации	9
Настройка управления задачами.....	14
2. Концепция системы	14
Термины и понятия.....	14
Принципы функционирования.....	15
Начало работы.....	17
Интерфейс системы управления.....	18
3. Работа с содержимым сайта	20
Добавление статьи	20
Изменение статьи	21
Работа с файлами	26
Публикация статьи.....	28
Объединение статей в блоки.....	29
Формирование навигационной структуры сайта	31
4. Пользователи и права доступа	31
Создание пользователя.....	32
Изменение пользователя	32
Роли и права пользователей	35
Создание и изменение групп.....	36
5. Шаблоны представления	37
Синтаксис языка шаблонов	37
Создание и изменение шаблонов	39
Примеры дизайна	41
6. Стандартные модули	44
Модуль Core.....	44
Модуль Main	48
Модуль View	48
Модуль Library	49
Модуль Block.....	49
Модуль RSS.....	50
Модуль Feedback.....	50
Модуль Search	51
Модуль Speller.....	51
Модуль Antibot.....	51
Заключение	52

Введение

Автоматизированная система управления сайтом «Публикатор» является универсальным средством управления сайтом среднего и высокого уровня сложности. Система рассчитана на использование для следующих видов сайтов:

- корпоративные сайты
- имиджевые сайты
- интерактивные сервисы
- интранет- и экстранет-системы
- порталобразные сервера
- библиотеки данных и файл-архивы
- сайты-картотеки и сайты-справочники
- интернет-издания

и прочее, в том числе сложные веб-системы.

Система администрирования в «Публикаторе» разделена на две части: интерфейс пользователя и интерфейс разработчика. В данном Руководстве подробно рассматривается первая часть системы администрирования, т.е. интерфейс пользователя, а также дается общее представление об интерфейсе разработчика.

Для пользования системой не требуется хорошее знание Интернет-технологий, языков программирования и HTML-разметки. Интерфейс системы прост и интуитивно понятен для пользователя, имеющего опыт работы на компьютере.

Структура руководства

Настоящее руководство разделено на 6 глав:

Глава 1, «Установка системы». В этой главе описывается процесс установки и базовой настройки системы.

Глава 2, «Концепция системы». В этой главе система описывается в структурном виде, приводится справочник терминов и понятий, которые используются в интерфейсах управления системой и данном Руководстве, описывается в общем виде процесс создания сайта.

Глава 3, «Работа с содержимым сайта». В этой главе подробно описываются действия по созданию и изменению статей, их публикации, работа с файлами и объединение статей в блоки для создания новостных лент, тематических подборок и др.

Глава 4, «Пользователи и права доступа». В этой главе описывается механизм разграничения прав пользователей системы управления и пользователей сайта, приводятся действия по созданию пользователей и групп, их изменению и наделению правами.

Глава 5, «Шаблоны представления». В этой главе подробно рассматривается работа с шаблонами представления страниц сайта: создание и модификация.

Глава 6. «Использование модулей». В этой главе описываются основные модули системы: функции, конфигурационные параметры, используемые шаблоны представления.

Что вы должны знать

Перед тем как начать работу с системой «Публикатор» необходимо кратко познакомиться с разными технологиями создания веб-сайтов, их преимуществами и недостатками:

	Статические сайты	Динамические сайты	Системы управления сайтами
Описание	Классический (и наиболее распространенный) подход, при котором не применяются базы данных и программирование, либо используются в минимальном объеме. Сайт представляет собой набор статических файлов (страниц).	Применение индивидуального Интернет-программирования и баз данных. На основании требований технического задания проектируется уникальная структура базы данных и программные средства для ее обновления и реализации бизнес-процессов.	Использование типовой структуры базы данных и общих алгоритмов управления сайтом. Разработка индивидуального дизайна и специфических (для данного проекта) бизнес-процессов.
Плюсы	Небольшие материальные затраты на разработку. Не требуется участия профессиональных Интернет-разработчиков (специалистов по базам данных и программистов).	Профессиональный уровень разработки. Низкая стоимость сопровождения при удачной постановке задачи. Как правило, простой и удобный способ обновления информации, если это не затрагивает базовую структуру сайта, т.е. находится в рамках реализованного технического задания. Возможность организации сложных бизнес-процессов.	Профессиональный уровень разработки. Невысокая стоимость и небольшие сроки выполнения работ (даже для сложных проектов). Простой и удобный механизм управления сайтом, не требующий знаний Интернет-технологий. Полнофункциональная система web-публикаций в любой раздел сайта с возможностью загрузки сложных документов. Регистрация и авторизация посетителей. Поддержка групп и пользователей с разными правами. Поддержка бизнес-процессов. Встроенные системы сбора и анализа статистики, резервного копирования и

			<p>восстановления информации.</p> <p>Большой набор готовых дополнительных функциональных модулей (поиск, карта, форум, чат и др.).</p> <p>Отсутствие жестких связей дизайн – контент и дизайн – функциональность, что дает возможность быстрой и полной смены оформления сайта.</p>
Минусы	<p>Стоимость и время разработки напрямую зависят от объема информации и сложности проекта.</p> <p>Поддержка и обновление требует обязательного участия технического специалиста и знаний Интернет-технологий (HTML, FTP и других).</p> <p>Изменение структуры и содержимого сайта – очень трудоемкий, чреватый ошибками процесс. Чем сложнее структура сайта и больше объем информации, тем сложнее процесс обновления и, следовательно, затраты на поддержку.</p> <p>Жесткая взаимосвязь между дизайном (внешним видом) и содержимым страниц. В результате чего, изменение дизайна влечет за собой полную переработку всего сайта.</p> <p>Отсутствие регистрации и авторизации посетителей.</p> <p>Сложность взаимодействия с посетителями и организации бизнес-процессов.</p>	<p>Высокая стоимость разработки.</p> <p>Длительное время разработки, зависящее от сложности проекта.</p> <p>При серьезном изменении требований к проекту (создание новых разделов, добавление специальных возможностей, реорганизация рубрик и т.п.) заказчик будет вынужден вновь обращаться к разработчикам для модификации программных средств и базы данных, что потребует определенного времени и дополнительных финансовых затрат.</p> <p>Тесная взаимосвязь между дизайном и функциональными возможностями проекта. Поэтому, изменение дизайна или структуры сайта требует модификации программных средств и базы данных.</p> <p>Сложность изменения алгоритма реализованных бизнес-процессов.</p>	<p>Для подготовки к вводу сложных документов, содержащих таблицы, графики или рисунки, от автора требуются навыки работы с Microsoft Office или аналогичными приложениями.</p>

Система «Публикатор» позволяет оптимизировать и упростить как процесс создания сайта, так и процедуры управления им. Управление сайтом не требует специфических познаний в Интернет-технологиях. Оператору или менеджеру, поддерживающему сайт, достаточно:

- уметь работать в системе Microsoft Windows (или похожих операционных системах) на уровне пользователя;
- знать основные операции работы с текстами (редактирование, копирование, удаление, вставка и т.д.);
- уметь работать в сети Интернет, перемещаться по веб-сайтам;
- знать основные принципы и понятия, применимые к сайтам (гиперссылки, страницы, графические изображения, текстовые материалы и пр.);
- для использования на сайте графических материалов пользователю необходимы минимальные навыки работы с каким-либо графическим пакетом, например, Adobe Photoshop.

Дополнительными плюсами при работе с системой будут:

- базовое знание языка HTML;
- начальный опыт разработки сайтов.

1. Установка системы

Система «Публикатор» может работать как под управлением операционной системы Microsoft Windows (Windows 98/NT/2000/2003/XP), так и под управлением Unix-систем (Linux, FreeBSD, AIX, Solaris и пр.). Стоит отметить, что чаще всего «Публикатор» используется именно под операционными системами Unix, т.к. абсолютное большинство хостинг-провайдеров (компаний, которые осуществляют услуги по размещению сайтов в Интернете) используют на своих серверах именно эту систему.

Однако для работы с системой вам не понадобится знать систему Unix, т.к. большинство хостинг-провайдеров позволяют осуществить в режиме визуального редактирования все операции, необходимые для установки системы. Установить систему и работать с ней в дальнейшем вы можете с удаленного компьютера, работающего под любой операционной системой. Единственное требование к рабочему компьютеру – наличие выхода в сеть Интернет.

Вы можете также использовать «Публикатор» на домашнем или рабочем компьютере (в том числе под управлением системы Microsoft Windows). Это может быть актуально, в частности, в случаях, когда необходимо разработать сайт на локальном компьютере и опубликовать в Интернете уже готовый сайт.

Системные требования

Минимальные аппаратные требования для системы «Публикатор»:

- компьютер с процессором Intel Pentium (рекомендуется от 1000 МГц);

- оперативная память 128 Мб (рекомендуется от 256 Мб);
- место на жестком диске 1 Мб.

В целом система «Публикатор» нетребовательна к системным ресурсам, поэтому, как правило, требования к компьютеру у системы такие же, как и у операционной системы.

Для работы системы «Публикатор» на компьютере/сервере должны быть установлены следующие программные средства:

- веб-сервер Apache версии 1.3 и выше;
- интерпритатор языка Perl 5.6 и выше;
- `mod_perl`, `mod_rewrite` для Apache (опционально);
- сервер управления базами данных MySQL версии 4.1 и выше;
- дополнительные Perl CPAN-модули (могут быть включены в комплект поставки);
- почтовая система `sendmail` или аналогичная для отсылки сообщений по электронной почте;
- Internet Explorer версии 5.5 и выше (только на клиенте для управления системой);
- SSH и FTP доступ на хостинг для настройки и установки модулей системы.

Обычно все эти средства входят в поставку операционных систем семейства Unix и присутствуют на хостинг-серверах под этой ОС. Для Microsoft Windows их необходимо скачать и установить. Все они являются бесплатными и находятся в свободном доступе в сети Интернет.

Клиентская часть системы требует только установки веб-навигатора на компьютере пользователя (например, Internet Explorer 4.0 и выше или Netscape Navigator 4.0 и выше). Для использования встроенного HTML-редактора вам понадобится навигатор Internet Explorer 5.5 и выше. Во всех современных операционных системах навигаторы входят в стандартную комплектацию системы.

Если вы используете систему на удаленном компьютере (например, на сервере хостинг-провайдера), для загрузки файлов по протоколу FTP или внесения изменений в файлы конфигурации вам понадобится FTP-клиент – программа, позволяющая работать с сервером по протоколу FTP. Если провайдер предоставляет терминальный (shell) доступ к серверу (например, по протоколам Telnet или SSH), в дальнейшей эксплуатации системы вам также может понадобиться соответствующая программа для работы по этим протоколам (например, утилита Putty).

Процедура установки системы

Файловая система на поставляемом компакт-диске имеет следующую структуру:

папка docs	каталог файлов документации
файл users_guide.pdf	руководство пользователя
файл your-site-db.sql	sql-дамп структуры базы данных
папка your-site	каталог файлов сайта (модули, шаблоны и др.)
папка cgi-bin	исполняемые файлы системы

папка manage	каталог файлов системы управления
файл main	скрипт управления (Back Office)
файл main.cfg	файл конфигурации скрипта управления
файл main	скрипт представления (Front Office)
файл main.cfg	файл конфигурации скрипта представления
папка fckeditor	каталог файлов HTML-редактора
папка manage	каталог дополнительных файлов скрипта управления
папка images	графические файлы страниц системы управления
папка templates	шаблоны страниц системы управления
папка Modules	каталог Perl-модулей системы и других модулей
папка Publicator	модули «Публикатора», некоторых может не быть
файл Advert.pm	модуль подсистемы рекламных блоков
файл Antibot.pm	модуль защиты от заполнения форм Web-роботами
файл Block.pm	модуль визуализации блоков на страницах сайта
файл Cache.pm	модуль с функциями кэширования объектов
файл Core.pm	модуль ядра системы
файл Feedback.pm	модуль обратной связи
файл Library.pm	модуль вспомогательных функций системы
файл Main.pm	модуль визуализации главной страницы сайта
файл Manage.pm	модуль управления сайтом
файл RSS.pm	модуль экспорта/импорта новостей в RSS-формате
файл Search.pm	модуль поисковой подсистемы
файл Speller.pm	модуль контроля ошибок на страницах
файл Template.pm	модуль обработки текстовых шаблонов
файл View.pm	модуль визуализации статей
папка temp	каталог для временных файлов системы
папка main	
папка cache	кэш объектов, импортируемых RSS-файлов и др.
файл .htaccess	файл с настройками запрета доступа к каталогу временных файлов из-вне
файл .htaccess	файл с настройками для веб-сервера

Для установки программных компонентов системы выполните следующие операции: (Если вы устанавливаете систему на хостинг-площадку, т.е. удаленный компьютер, вам необходимо получить права доступа к своему аккаунту. В том числе доступ к управлению, обычно управление производится с помощью Интернет-навигатора на сервере хостинг-провайдера. Также необходим логин и пароль для соединения с сервером по протоколу FTP. При помощи FTP-клиентов осуществляется копирование файлов на сервер и редактирование конфигурационных файлов системы.)

1. Скопируйте все содержимое каталога `your-site` компакт-диска в каталог веб-сервера с сохранением структуры;
2. Создайте базу данных для проекта или убедитесь, что она уже создана (подробнее см. далее);
3. Настройте конфигурационные файлы `main.cfg` в папках `cgi-bin` и `cgi-bin/manage` домашнего каталога сайта (подробнее о процессе настройки этих файлов см. далее);
4. Откройте в окне навигатора URL `http://your-site/cgi-bin/manage/main` или `http://your-site/manage/main` (`your-site` - домен, по которому располагается сайт, для локальной версии сайта это может быть слово «localhost»);

5. Произведите дополнительную настройку сайта (подробнее о процессе дополнительной настройки см. далее);
6. После успешного завершения процесса установки и настройки можете переходить к дальнейшему редактированию всех составляющих сайта.

Создание базы данных

Если вы пользуетесь услугами хостинг-провайдера, скорее всего, у вас уже создана пустая база данных или есть возможность создать ее через веб-интерфейс управления вашим аккаунтом. В этом случае вам нужно создать базу данных, например, при помощи пакета phpMyAdmin, который часто входит в пакет программ на хостинг-площадке, выяснить параметры доступа к ней (хост, имя базы, имя пользователя и пароль). Если при создании базы данных (БД) вам нужно указать права пользователя к БД, укажите все возможные права. При возникновении проблем на этом этапе обратитесь к инструкциям хостинг-провайдера или к сотруднику его технической поддержки.

Если вы работаете под Windows, вы можете создать базу данных при помощи пакета phpMyAdmin или интерфейса СУБД MySQL.

Если вы работаете на нестандартной хостинг-площадке, вам следует обратиться к системному администратору или сотруднику службы поддержки хостинг-провайдера с просьбой помочь создать базу данных.

Затем для создания структуры БД системы «Публикатор» необходимо осуществить импорт sql-дампа из файла `your-site-db.sql`, находящегося в папке `docs`. Соответствующую инструкцию по импорту можно найти в руководстве пользователя phpMyAdmin или в руководстве пользователя СУБД MySQL.

Настройка конфигурации

Конфигурационные параметры системы представления (Front Office) и системы управления (Back Office) разделены на две части для каждой из систем. Первая часть находится в файле конфигурации скрипта представления (управления), а вторая в двух задаваемых при конфигурации текстовых переменных, хранящихся в таблице переменных базы данных сайта. Для каждой из систем в таблице переменных может быть задано две отдельных переменных. По умолчанию это переменные `config_general` (используется совместно скриптом управления и скриптом представления), `config_back` (используется скриптом управления), `config_front` (используется скриптом представления). Параметры, хранящиеся в этих переменных, называются дополнительными конфигурационными параметрами. Конфигурационные параметры объединяются следующим образом: `config_front (config_back) + config_general + файл конфигурации скрипта представления (управления)`. Если встречаются параметры с одинаковым названием, то их значения заменяются на значения, считанные самыми последними. Формат записи конфигурационных параметров аналогичен формату конфигурационных файлов веб-сервера Apache. Далее приводится список возможных конфигурационных параметров.

Параметр: **modules**

Описание: Список подключаемых модулей и их параметров.

Синтаксис:

```
<modules>
  <Name>
    param = value
    ...
    или
    <param>
    ...
    </param>
    ...
  </Name>
  ...
</modules>
```

где **Name** – имя подключаемого модуля,
param – имя параметра,
value – значение параметра.

Пример:

```
<modules>
  <Core>
    load = 1
    ...
  </Core>
  <View>
    load = 1
    ...
  </View>
  ...
</modules>
```

Параметры для каждого конкретного модуля представлены в описании соответствующего модуля.

Параметр: **handlers**

Описание: Список дополнительных функций-обработчиков при выводе статей, файлов и др. объектов.

Синтаксис:

```
<handlers>
  <handler1>
    param = value
    ...
  </handler1>
  ...
</handlers>
```

где **param** – имя параметра,
value – значение параметра.

Пример:

```
<handlers>
  <handler1>
    func = child_handler
    unit = article
    category= ANNOUNCE
    prefix = ANNOUNCE_
    ...
  </handler1>
  <handler2>
    func = file_handler
    unit = article
    position = SIMPLE
    prefix = SIMPLE_PICTURE_
    ...
  </handler2>
</handlers>
```

```

        </handler2>
        ...
    </handlers>

```

Параметры для каждой конкретной функции-обработчика представлены в описании соответствующей функции-обработчика.

Параметр: `preassigns`

Описание: Список дополнительных функций предпарсинга шаблонов.

Синтаксис: `<preassigns>`
 `<preassign1>`
 `param = value`
 `...`
 `</preassign1>`
 `...`
`</preassigns>`

где `param` – имя параметра,
`value` – значение параметра.

Пример:

```

<preassigns>
  <preassign1>
    func = assign_rss
    scheme = http
    proxy = http://proxy.ulstu.ru:3128
    url = http://elementy.ru/rss/news
    expire = 60 minutes
    prefix = SCIENCE_NEWS_
    ...
  </preassign1>
  <preassign2>
    func = assign_rss
    scheme = http
    proxy = http://proxy.ulstu.ru:3128
    url = http://abiturcenter.ru/allnews.xml
    expire = 60 minutes
    prefix = ATTENTION_NEWS_
    ...
  </preassign2>
  ...
</preassigns>

```

Параметры для каждой конкретной функции предпарсинга представлены в описании соответствующей функции предпарсинга.

Параметр: `article_types`

Описание: Список возможных типов статей.

Синтаксис: `<article_types>`
 `type = descript`
 `...`
`</article_types>`

где `type` – тип статьи,
`descript` – расшифровка типа статьи.

Пример:

```

<article_types>
  ORDINARY = Обычная статья
  HIDDEN = Скрытая статья
  ...
</article_types>

```

Параметр: `type_fields`

Описание: Список возможных полей для заданного типа статьи.

Синтаксис: `<type_fields>`
 `type = field1,field2,...,fieldN`
 `...`
`</type_fields>`

где `type` – тип статьи,
`field1,field2,...,fieldN` – имена возможных полей.

Пример: `<type_fields>`
 `ORDINARY = announce,text`
 `HIDDEN = note`
 `...`
`</type_fields>`

Параметр: `article_fields`

Описание: Список возможных полей в статьях.

Синтаксис: `<article_fields>`
 `name = descript`
 `...`
`</article_fields>`

где `name` – имя поля,
`descript` – расшифровка имени поля.

Пример: `<article_fields>`
 `announce = Анонс`
 `text = Текст`
 `...`
`</article_fields>`

Параметр: `field_regexprs`

Описание: Разрешенные значения для полей, заданные регулярными выражениями.

Синтаксис: `<field_regexprs>`
 `name = regexp`
 `...`
`</field_regexprs>`

где `name` – имя поля,
`regexp` – регулярное выражение POSIX.

Пример: `<field_regexprs>`
 `announce = .*`
 `text = .*`
 `...`
`</field_regexprs>`

Параметр: `field_types`

Описание: Типы полей, типизация влияет на сортировку при поиске.

Синтаксис: `<field_types>`
 `name = type`
 `...`
`</field_types>`

где `name` – имя поля,
`type` – тип поля, любой тип, использующийся функцией `CAST()` в MySQL.

Пример: `<field_types>`
 `announce = CHAR`
 `index = SIGNED`
 `...`
`</field_types>`

Параметр: `block_labels`

Описание: Список возможных блоков статей.

Синтаксис: `<block_labels>`
 `label = descript`
 `...`
`</block_labels>`

где `label` – название блока,
`descript` – расшифровка названия блока.

Пример: `<block_labels>`
 `NEWS = Лента новостей`
 `MENU = Главное меню`
 `EDU_LINKS = Образовательные ресурсы`
 `...`
`</block_labels>`

Параметр: `file_positions`

Описание: Список возможных связей присоединенных файлов.

Синтаксис: `<file_positions>`
 `position = descript`
 `...`
`</file_positions>`

где `position` – название связи присоединенного файла,
`descript` – расшифровка названия связи присоединенного файла.

Пример: `<file_positions>`
 `HIDDEN = Скрыто`
 `MAIN = Главная`
 `SIMPLE = Дополнительная`
 `...`
`</file_positions>`

Параметр: `link_categories`

Описание: Список возможных связей присоединенных статей.

Синтаксис: `<link_categories>`
 `category = descript`
 `...`
`</link_categories>`

где `category` – название связи присоединенной статьи,
`descript` – расшифровка названия связи присоединенной статьи.

Пример: `<link_categories>`
 `HIDDEN = Скрыто`
 `SUBMENU = Подменю`
 `ANNOUNCE = Анонс`
 `...`
`</link_categories>`

Параметр: `roles`

Описание: Список ролей пользователей административного интерфейса.

Синтаксис: `<roles>`
 `role = descript`
 `...`
`</roles>`

где `role` – роль пользователя,
`descript` – расшифровка роли.

Пример: `<roles>`

```
EDITOR = Редактор статей  
MANAGER = Менеджер статей и блоков  
ADMINISTRATOR = Администратор системы  
NOTIFICATOR = Рассыльщик сообщений  
BLOCKER = Редактор блоков  
USERSADMIN = Администратор пользователей и групп  
NEWSREADER = Получатель новостей  
EXTREADER = Привилегированный читатель  
...  
</roles>
```

Настройка управления задачами

Управление задачами позволяет автоматически запускать выполнение нужных функций в необходимое время. Такими функциями, которые могут быть выполнены и вручную через систему управления, являются рассылка подписчикам оповещений о новых статьях на сайте и рассылка оповещений администраторам и/или менеджерам сайта о необходимости подтверждения изменений сделанных другими пользователями сайта, не имеющими прямых полномочий на публикацию информации на сайте.

Для настройки выполнения задач в определенное время вы должны иметь доступ к cron (для Unix-систем) или к Планировщику заданий (для Windows-систем). Выполнение соответствующей функции осуществляется простым HTTP-запросом к системе управления. Следовательно этот запрос может быть осуществлен из обычного Интернет-навигатора или специализированной программы для скачивания страниц и файлов. Главное, чтобы эта программа поддерживала работу с Cookies. Одна из таких программ – wget (<http://www.gnu.org/software/wget/>). Следующие строки показывают, что нужно прописать на выполнение в cron или Планировщик заданий:

```
wget -b -O /dev/null "http://your-site/manage/main?cmd=auth&login=notify&passwd=123&redirect=http://your-site /manage/main?cmd=notify"  
wget -b -O /dev/null "http://your-site/manage/main?cmd=auth&login=notify&passwd=123&redirect=http://your-site /manage/main?cmd=alert"
```

где login – логин пользователя с ролью «Рассыльщик сообщений» (NOTIFICATOR),
passwd – пароль пользователя,
redirect – запрос, который должен быть выполнен после авторизации,
cmd – команда, которая должна быть выполнена.

Подробнее о cron (для Unix-систем) и Планировщике заданий (для Windows-систем) можно узнать в руководствах по соответствующим операционным системам.

2. Концепция системы

В этой главе описывается концепция системы, принципы ее функционирования, а также приводятся глоссарий терминов и понятий, используемых в интерфейсах управления и в настоящем Руководстве.

Термины и понятия

Настоящее Руководство оперирует определенными понятиями, смысл которых раскрыт в нижеследующей таблице.

Понятие	Описание
Система	Автоматизированная система управления сайтом «Публикатор»
Сайт	Совокупность взаимосвязанных статей. Может представлять собой сетевую структуру
Переменная	В переменных хранятся конфигурационные параметры системы, шаблоны представления и др.
Статья	Информационная единица сайта. Представляет собой совокупность блоков текста, графических объектов, ссылок на другие объекты, ссылок на другие статьи
Раздел	Разделом может быть названа любая статья, к которой присоединена одна или более других статей
Шаблон	Макет дизайна HTML-страниц для сайта. Каждая статья определенного типа может иметь собственный шаблон представления
Блок	Множество статей, объединенных по определенной тематике.
Пользователь	Пользователь системы определяется набором «логин + пароль», при помощи которых он может совершать на сайте какие-либо действия. Пользователь может иметь несколько прав. Помимо логина и пароля пользователь может иметь другие атрибуты
Права	Право – это возможность пользователя совершать некоторые операции в системе представления или системе управления (например, просмотр только определенных статей, создание, редактирование, удаление статей и т.д.)
Модуль	Дополнительный программный элемент к системе, позволяющий реализовать различные функции (например, показ рекламных блоков, форм голосования, форм обратной связи, форм поиска и др.)
Рассылка	Отправка писем сразу нескольким подписчикам. Рассылка бывает ручная (сообщение рассылается вручную через соответствующий раздел системы управления) и автоматическая (осуществляется при наступлении заданного времени)
Подписчик	Пользователь, подписанный на одну или несколько рассылок

Принципы функционирования

Система «Публикатор» представляет собой совокупность программных файлов, файлов настроек и базы данных. Программная часть в свою очередь делится на систему управления (Back Office) и систему представления (Front Office). Обе системы работают с базой данных: система управления позволяет производить манипуляции с

базой данных, а система представления, как очевидно из ее названия, отображает страницы сайта.

Логически система различает следующие понятия (сущности):

- Структура сайта (набор взаимосвязанных статей)
- Шаблоны представления
- Контент (содержимое сайта, данные)
- Пользователи и права доступа
- Дополнительные функции
- Вспомогательные данные

Эти сущности тесно связаны между собой. Так, к статье (единица структуры) логически привязаны:

- шаблоны представления, в соответствии с которыми отображается содержимое статей;
- контент, относящийся к статье (графические объекты, файлы и др.);
- права доступа пользователей (просмотр, редактирование, настройка).

Обобщенная схема взаимодействия компонентов системы представлена ниже:

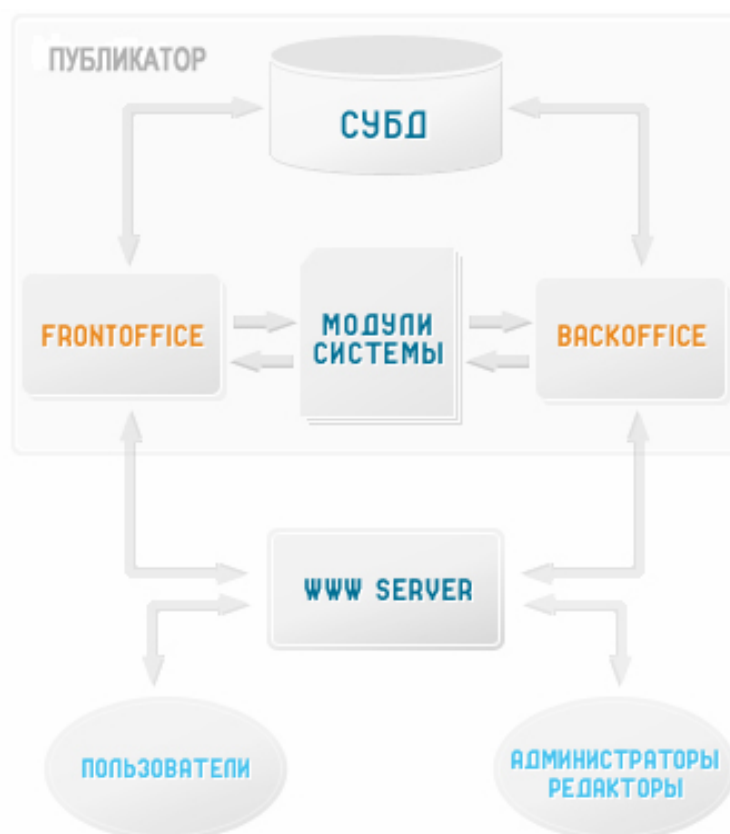


Рис. 1. Схема взаимодействия компонентов системы

Система управления сайта логически разделена на две части:

- инструменты разработчика;
- инструменты пользователя.

В первую часть входят:

- средства создания шаблонов статей;
- инструменты настройки системы и модулей;
- дополнительные инструменты.

Во вторую часть входят:

- средства управления структурой;
- средства управления контентом;
- средства управления пользователями и правами.

При разработке сайта используются как инструменты разработчика, так и инструменты пользователя. При поддержке и обслуживании сайта обычно используются только инструменты пользователя.

Система управления представляет собой специализированный веб-интерфейс к базе данных. С ее помощью пользователи могут управлять всеми сущностями (статьи, структура, шаблоны и др.). Система представления отображает страницы сайта, формируя их из информации в базе данных. Данную работу выполняет модуль View, использующий некоторые функции ядра системы. Далее представлен упрощенный алгоритм вывода статьи:

1. По адресу URL и параметрам определяется статья, которая должна быть отображена.
2. По установленным в статье правам на чтение, номеру пользователя, принадлежности его к группам определяется доступность статьи для данного пользователя.
3. В случае если пользователь не имеет прав на чтение, то выводится соответствующее сообщение.
4. По типу статьи определяется шаблон ее представления.
5. Система собирает страницу в соответствии с содержанием статьи и шаблоном представления.
6. Система выводит сформированную страницу.

В случае если запрошена не статья, а какая-то функция системы, то страница формируется соответствующей функцией-обработчиком.

Начало работы

Создавая сайт, пользователю/разработчику необходимо произвести следующие операции:

1. Установка системы «Публикатор»;
2. Настройка конфигурационных параметров;

3. Создание шаблонов статей и др.;
4. Создание базы пользователей и групп и установка прав;
5. Ввод первоначальной структуры сайта;
6. Наполнение сайта информацией.

Последовательность действий нестрогая, однако, чаще всего процесс создания сайта происходит примерно в такой последовательности. Далее кратко описывается каждый этап:

1. Установка системы «Публикатор»

Этот процесс подробно описан в главе «Установка системы».

2. Настройка конфигурационных параметров

В некоторых случаях (особенно для сложных сайтов) необходимо подключить дополнительные модули и настроить некоторые конфигурационные параметры, помимо параметров, отвечающих за доступ к базе данных (логин, пароль, адрес хоста, каталог для временных файлов). За исключением параметров, находящихся в конфигурационном файле скрипта, настройка производится через административный интерфейс.

3. Создание шаблонов статей и др.

Система поставляется с некоторым типовым набором шаблонов. Зачастую не требуется создание новых шаблонов, но существующие обычно приходится редактировать. Редактирование производится через административный интерфейс.

4. Создание базы пользователей и групп и установка прав

По умолчанию после установки системы в ней зарегистрирован один пользователь – root с административными правами и группа – «Гости сайта». Если над сайтом будут работать несколько редакторов, менеджеров, администраторов и т.д., то необходимо создать этих пользователей и наделить их соответствующими правами. В случае если доступ к просмотру некоторого содержимого сайта необходимо ограничить группой лиц, то нужно создать пользователей, группы и включить пользователей в группы. Создание пользователей и групп и наделение их правами производится через административный интерфейс.

5. Ввод первоначальной структуры сайта

Под первоначальной структурой обычно подразумеваются различные меню сайта и система навигации, которую нужно создать. Создание структуры производится через административный интерфейс.

6. Наполнение сайта информацией

Наполнение информацией производится через административный интерфейс.

Интерфейс системы управления

Структура системы управления представляет собой набор разделов:

- Статьи
- Блоки
- Пользователи
- Группы

- Сообщения
- Переменные
- Инструменты
- События

На нижеследующем рисунке представлена главная страница интерфейса управления:

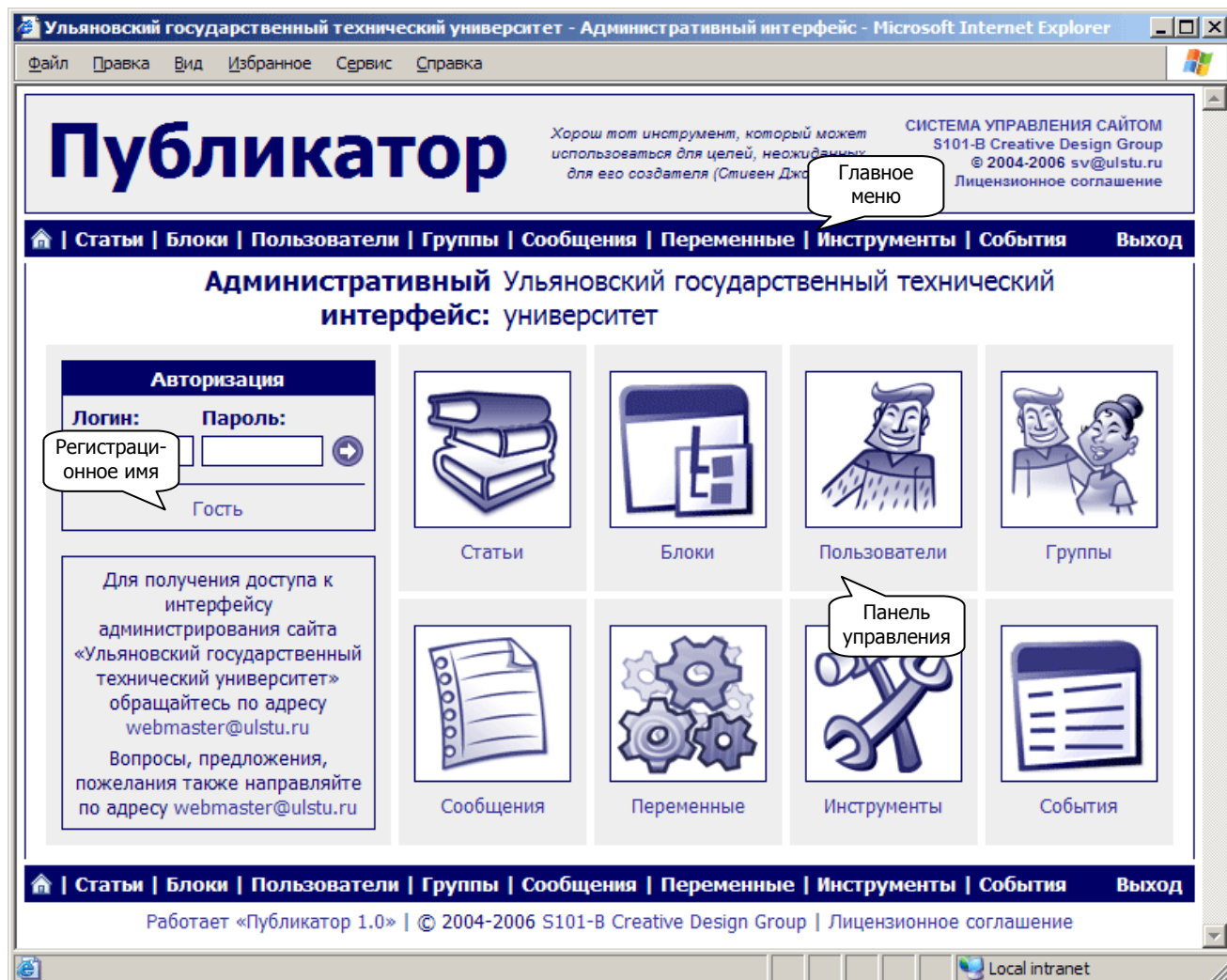


Рис. 2. Главная страница интерфейса управления

При входе в систему управления необходимо произвести авторизацию и ввести свой логин и пароль. При неправильном вводе система попросит повторить ввод еще раз. После успешного входа отобразится ваше регистрационное имя и вы сможете приступить к работе в системе в соответствии с установленными для вас правами.

Все внутренние страницы системы управления можно условно разделить на две группы:

1. Списки

Примеры: список статей, список переменных, список пользователей.

Каждая строка означает элемент списка (статья, пользователь и др.) и может быть разделена на несколько колонок. В первой колонке обычно отображается

номер или название элемента. Далее могут идти другие значения. В последней колонке обычно присутствует кнопка удаления элемента списка.








2. **Формы** для добавления/редактирования и др.

Примеры: редактирование статьи, редактирование пользователя

В каждой строке отображается название поля и само поле. При редактировании записей в полях установлены их предыдущие значения. Внизу формы обычно располагаются кнопка «Сохранить» (совершение действия добавления, изменения и др.). Также формы могут в свою очередь содержать списки, например списки в форме редактирования статьи, и другие кнопки, например «Удалить».

Также могут быть простые страницы: ссылки по данному элементу, отчеты и др.

В интерфейсе системы управления встречаются иконки (картинки), призванные облегчить работу с системой. Ниже приведен полный список иконок.

	Редактирование элемента списка или какой-либо другой сущности
	Просмотр элемента списка или какой-либо другой сущности
	Текущая статья присоединена к одной или нескольким другим
	Статус элемента – новый элемент
	Статус элемента – модифицированный элемент
	Статус элемента – удаленный элемент
	Дополнительный статус – действия над элементом ждут подтверждения

3. Работа с содержимым сайта

Сайт представляет собой древовидную или сетевую структуру с неограниченным уровнем вложенности. Корневой элемент структуры – статья, не присоединенная ни к одной другой статье. Корневых элементов может быть неограниченное количество. Обычно корневые статьи объединяются в блоки (меню, ленты новостей и др.). Любая статья на сайте имеет тип. Возможные типы статей определяются в конфигурационных параметрах. Каждому типу статьи в конфигурационных параметрах должен быть сопоставлен шаблон представления для корректного представления статьи заданного типа. Подробнее о шаблонах рассказывается в одной из следующих глав.

Добавление статьи

Для создания новой статьи необходимо войти в раздел «Статьи» и нажать кнопку «Создание статьи». В результате появится новая статья с уникальным номером, и система перенаправит вас в режим редактирования созданной статьи.

На рисунке ниже представлена страница раздела «Статьи» интерфейса управления со списком всех статей сайта:

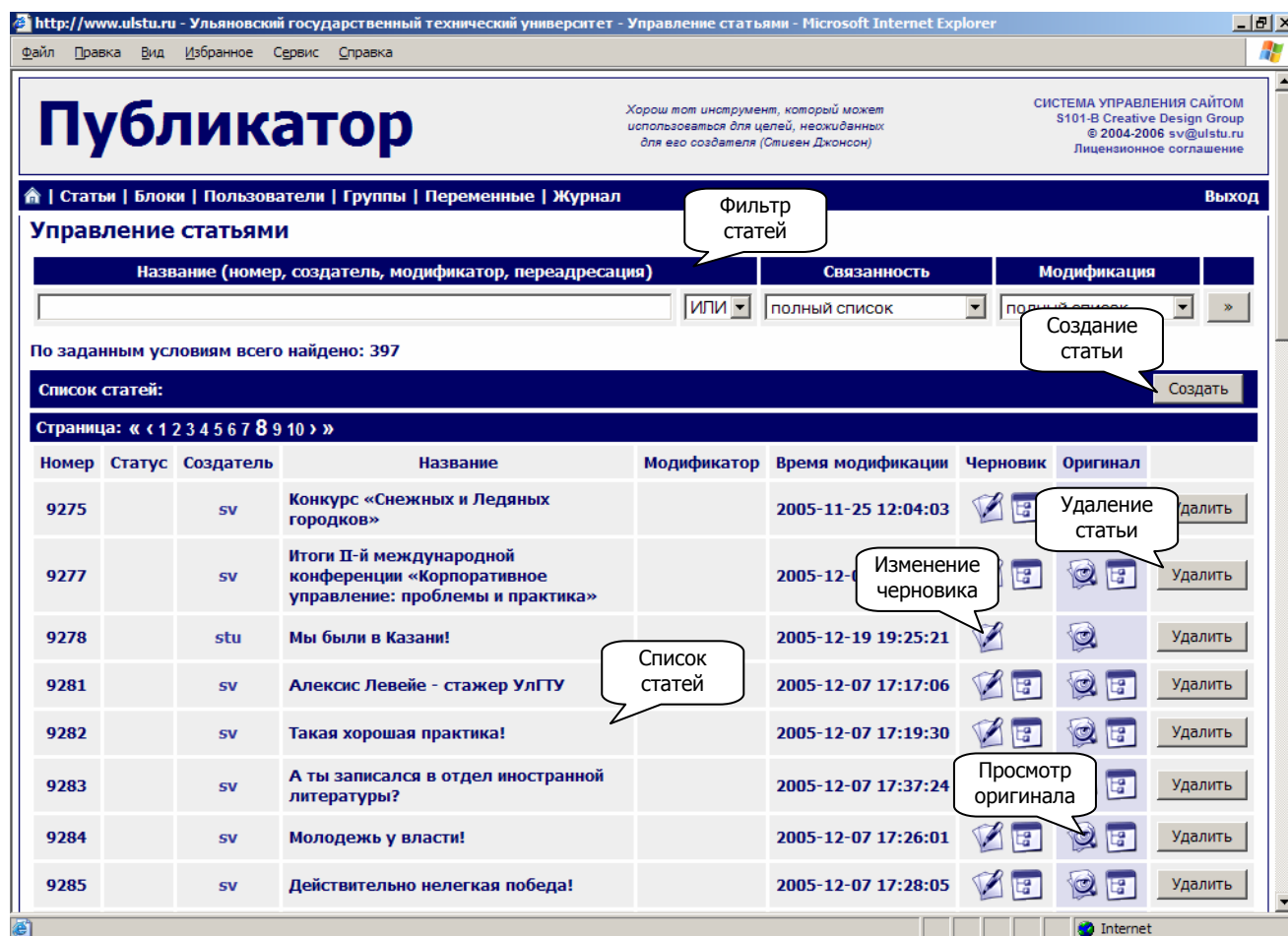


Рис. 3. Раздел «Статьи» интерфейса управления

Изменение статьи

Для редактирования статьи необходимо войти в раздел «Статьи», найти требуемую статью, используя фильтр или непосредственно перемещаясь по списку статей. Затем, кликнув на графическую кнопку «Изменение черновика», войти в режим редактирования статьи. Выполнить необходимые изменения и осуществить публикацию, кликнув на значок в поле «Статус».

Форма редактирования статьи состоит из набора полей, значения которых раскрываются в таблице:

Поле	Описание	Примечание
Номер	Уникальный идентификатор статьи, присваивается автоматически при ее создании	Неизменяемое поле

Статус	Текущее состояние статьи, изменяется автоматически при совершении действий со статьей (изменение, публикация и др.)	 - новая статья  - измененная статья  - удаленная статья  - ждет подтверждения
Создатель	Логин автора статьи, присваивается автоматически при ее создании	Может быть изменен «Администратором системы», «Менеджером статей и блоков»
Время создания	Время создания статьи, присваивается автоматически при ее создании	Может быть изменено «Администратором системы», «Менеджером статей и блоков» Формат: гггг-мм-дд чч:мм:сс
Модификатор	Логин пользователя, последний раз проводившего модификацию статьи	Неизменяемое поле
Время модификации	Время последней модификации статьи, изменяется автоматически при совершении действий со статьей (изменение, удаление и др.)	Неизменяемое поле
Название	Заголовок статьи	Любой текст
Переадресация	Перенаправление браузера пользователя на другой ресурс при открытии статьи	Любой URL
Псевдоним	Позволяет ссылаться на статьи не по номеру, а по символьному псевдониму	Любая последовательность слов, возможно разделенных косой чертой
Тип	Тип статьи (шаблон представления)	Выбирается из списка, заданного в конфигурационных параметрах
Время жизни	Время, до которого статья будет видна на сайте	Формат: гггг-мм-дд чч:мм:сс
Права на чтение (группы)	Группы, пользователи которых могут просматривать статью	Выбираются из списка, возможен множественный выбор
Права на чтение (пользователи)	Пользователи, которые могут просматривать статью	Выбираются из списка, возможен множественный выбор
Оповещение подписчиков	Маркер для указания необходимости оповещения подписчиков о статье	Оповещение рассылается вручную «Администратором системы», «Рассыльщиком сообщений» или автоматически при соответствующей настройке
Обработка SSI-директив	Маркер для указания обработки SSI-директив в текстовых полях статьи	Директивы расширенного набора SSI могут быть включены в любое текстовое поле

После сохранения сделанных изменений служебных полей статьи можно перейти к добавлению и редактированию текстовых полей, добавлению иллюстраций, ссылок на другие файлы, а также присоединить к статье ссылки на другие статьи.

Для редактирования текстовых полей статьи необходимо в форме раздела «Список полей» выбрать имя добавляемого поля и нажать на кнопку «Создание нового поля». В результате этой операции в статье будет создано заданное поле и система перейдет в режим его редактирования. Для редактирования поля используется удобный текстовый редактор, функционально схожий с Microsoft Word. Перед продолжением работы над статьей все изменения, сделанные в текстовом поле необходимо обязательно сохранить.

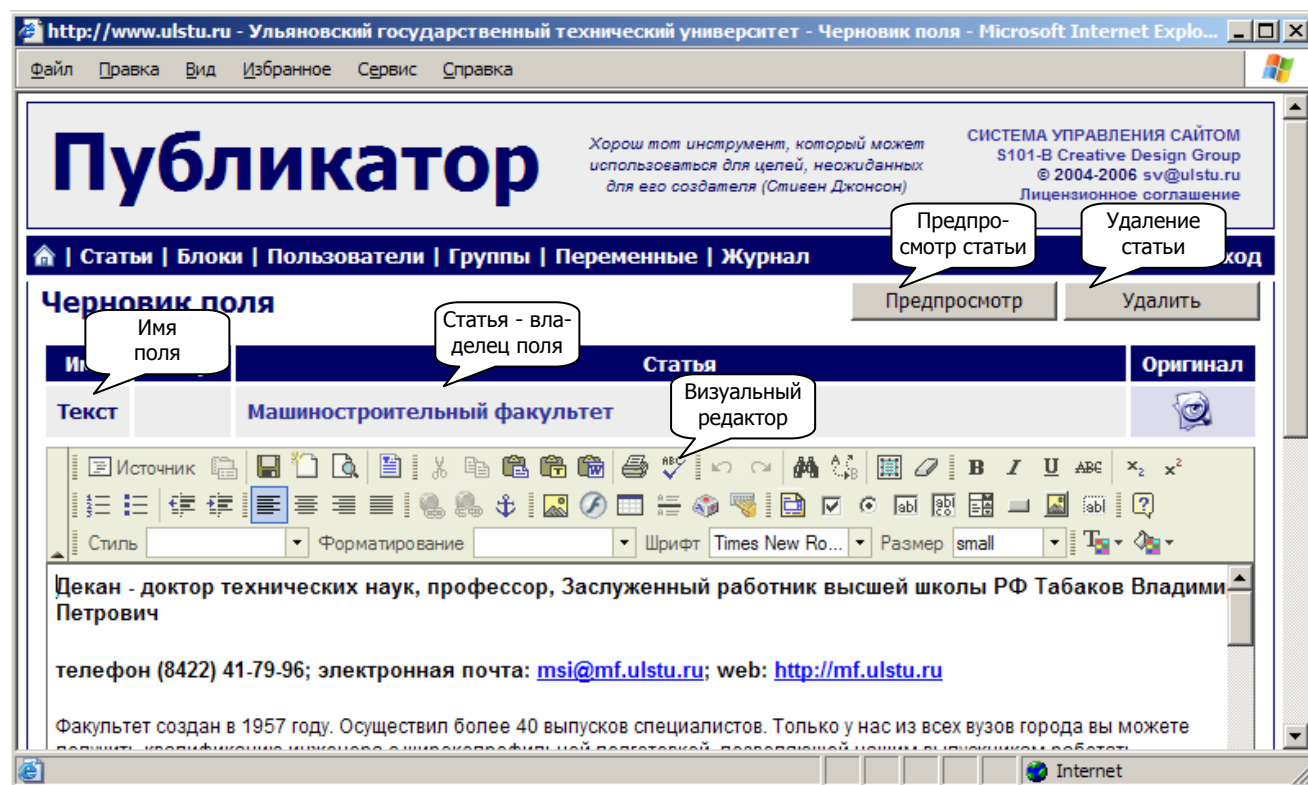


Рис. 4. Редактирование текстового поля статьи

Для добавления иллюстраций и других файлов необходимо в разделе «Присоединенные файлы» нажать кнопку «Создать новый файл». В результате этой операции будет создан и присоединен к статье новый файл с уникальным номером и система перейдет в режим редактирования этого файла. Подробнее о работе с файлами будет описано далее.

Для присоединения другой статьи необходимо заполнить форму создания связи в разделе «Присоединенные статьи» и нажать на кнопку «Создание новой связи». В данной форме в поле «Номер статьи» должен быть вписан уникальный номер присоединяемой статьи, поле «Вес» может быть оставлено пустым или заполнено любым целым числом. На основании этого числа производится сортировка списка присоединенных статей при выводе на странице. Если поле «Вес» оставлено пустым во всех созданных связях, то сортировка производится по времени создания статьи: самая поздняя – самая первая. Значение в поле «Связь» выбирается из списка, который задается в конфигурационных параметрах. Оно означает, в каком из списков и каким образом будет отображена связь на странице. Формат вывода задается в шаблоне статьи. Если шаблонов статей несколько, то возможно не любая связь будет отображена на странице. Изначально при установке системы задано три типа связи: «Скрыто», «Анонс» и «Подменю». Полная форма редактирования черновика статьи представлена на рисунке ниже:

The screenshot shows the 'Публикатор' (Publisher) website management interface. The main header includes the site name and a quote: 'Хорош тот инструмент, который может использоваться для целей, неожиданных для его создателя (Стивен Джонсон)'. The navigation menu includes 'Статьи', 'Блоки', 'Пользователи', 'Группы', 'Переменные', 'Журнал', and 'Выход'. The main content area is titled 'Черновик' (Draft) and displays a table of draft articles. The first article has ID 9049, author 'sv', creation time '2004-12-23 16:33:13', and modifier 'kuroleska'. Below the table, there are fields for 'Название' (Name), 'Переадресация (URL)', 'Псевдоним', 'Тип' (Type), 'Время жизни', 'Права на чтение', and 'Оповещение подписчиков'. A 'Сохранить' (Save) button is present. Below this is a 'Список полей' (Field list) table with columns for 'Имя', 'Статус', 'Значение', 'Черновик', and 'Оригинал'. The 'Анонс' field is selected. Below the field list is a 'Родительские статьи' (Parent articles) table with columns for 'Номер', 'Статус', 'Название', 'Связь', 'Черновик', and 'Оригинал'. The 'Факультет' article is selected. At the bottom, there is a 'Присоединенные статьи' (Attached articles) table with columns for 'Номер', 'Статус', 'Название', 'Связь', 'Черновик', and 'Оригинал'. The 'Пришло время специалистов!' article is selected. Numerous callouts point to various UI elements, including buttons for 'Просмотр черновика', 'Удаление статьи', 'Предпросмотр', 'Удалить', 'Просмотр оригинала', 'Сохранение черновика', 'Список доступа 1', 'Список доступа 2', 'Список родителей', 'Связь (место в шаблоне)', 'Изменение черновика', 'Просмотр оригинала', 'Удаление связи', 'Удалить', 'Форма создания поля', 'Кнопка создания поля', 'Список полей', 'Маркер рассылки статьи', 'Псевдоним (алиас)', 'Ссылка на ресурс', 'Заголовок статьи', 'Логин автора', 'Статус статьи', 'Время отправки в архив', 'Форма создания связи', and 'Кнопка создания связи'.

Рис. 5. Редактирование статьи

Список потомков

Связь (место в шаблоне)

Форма создания связи

Кнопка создания связи

Удалить

Изменение черновика













Просмотр оригинала

Удаление связи

Список файлов

Создание нового файла

Присоединенные файлы:

Номер	Статус	Название (предпросмотр)	Связь	Черновик (вес)	Оригинал (вес)	
34		 Табаков В.П. (jpeg)	Главная			Удалить
161		 Настоящий инженер-конструктор должен уметь все! (jpeg)	Дополнительная			Удалить
160		 Исследование работы агрегатов двигателя (jpeg)	Дополнительная			Удалить
127		 Заморский двигатель для наших студентов не секрет (jpeg)	Дополнительная			Удалить

Предпросмотр файла

Изменение черновика

Просмотр оригинала

Удаление файла

Выход

Работает «Публикатор 1.0» | © 2004-2006 S101-B Creative Design Group | Лицензионное соглашение

Internet

Рис. 5. Редактирование статьи (продолжение)

Следующий рисунок иллюстрирует возможное отображение присоединенных статей на странице сайта, в зависимости от типа присоединения статей:

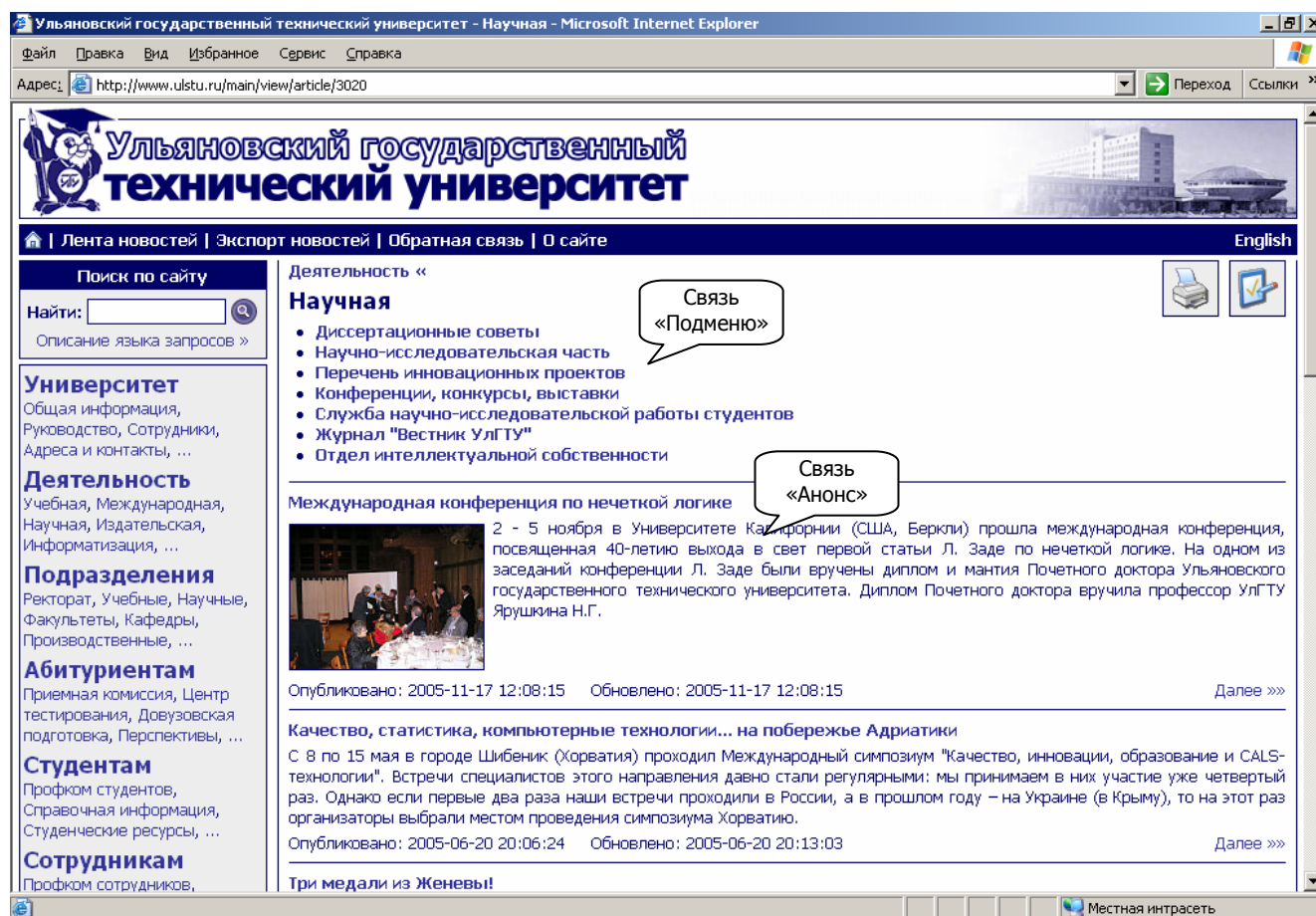





Рис. 6. Возможное представление присоединенных статей на странице

Работа с файлами

Для редактирования присоединенного к статье файла необходимо войти в раздел «Статьи», найти требуемую статью, используя фильтр или непосредственно перемещаясь по списку статей. Затем, кликнув на графическую кнопку «Изменение черновика», войти в режим редактирования статьи. Перейти к разделу «Присоединенные файлы» выбрать файл для редактирования и нажать на значок «Изменение черновика». В форме редактирования черновика необходимо сделать изменения и сохранить их.

Форма редактирования файла состоит из набора полей, значения которых раскрываются в таблице:

Поле	Описание	Примечание
Номер	Уникальный номер файла, присваивается автоматически при его создании	Неизменяемое поле
Статус	Текущее состояние файла, изменяется автоматически при совершении действий с файлом (изменение, восстановление и др.)	 - новый файл  - измененный файл  - удаленный файл

Статья	Заголовок и ссылка на статью, к которой присоединен редактируемый файл	Неизменяемое поле
Название	Описание файла, выводится на странице	Любой текст
МIME-тип	Интернет-тип файла, определяется автоматически при загрузке файла с диска	Можно изменить, если тип автоматически определен неправильно
Расширение	Расширение файла, соответствующее заданному MIME-типу	Неизменяемое поле, может быть пустым
Связь	Тип связи (где и каким образом будет представлен файл на странице, зависит от шаблона представления статьи). Возможное отображение в стандартных шаблонах представлено на рисунке далее	Выбирается из списка, задаваемого в конфигурационных параметрах. Изначально существуют три типа связи: «Скрыто», «Главная» и «Дополнительная»
Вес	На основании значения в этом поле производится сортировка списка присоединенных файлов при выводе на странице.	Может быть пустым или принимать любое целочисленное значение. Если поле пустое во всех созданных связях, то сортировка производится по номеру
Новый файл	Поле для выбора файла с диска	Может быть выбран любой файл с диска, необходимо помнить о размерах файлов, они не должны быть слишком большие. Ограничение на размер файла задается в конфигурационных параметрах

На нижеследующем рисунке представлена страница с формой редактирования файла (черновика иллюстрации):

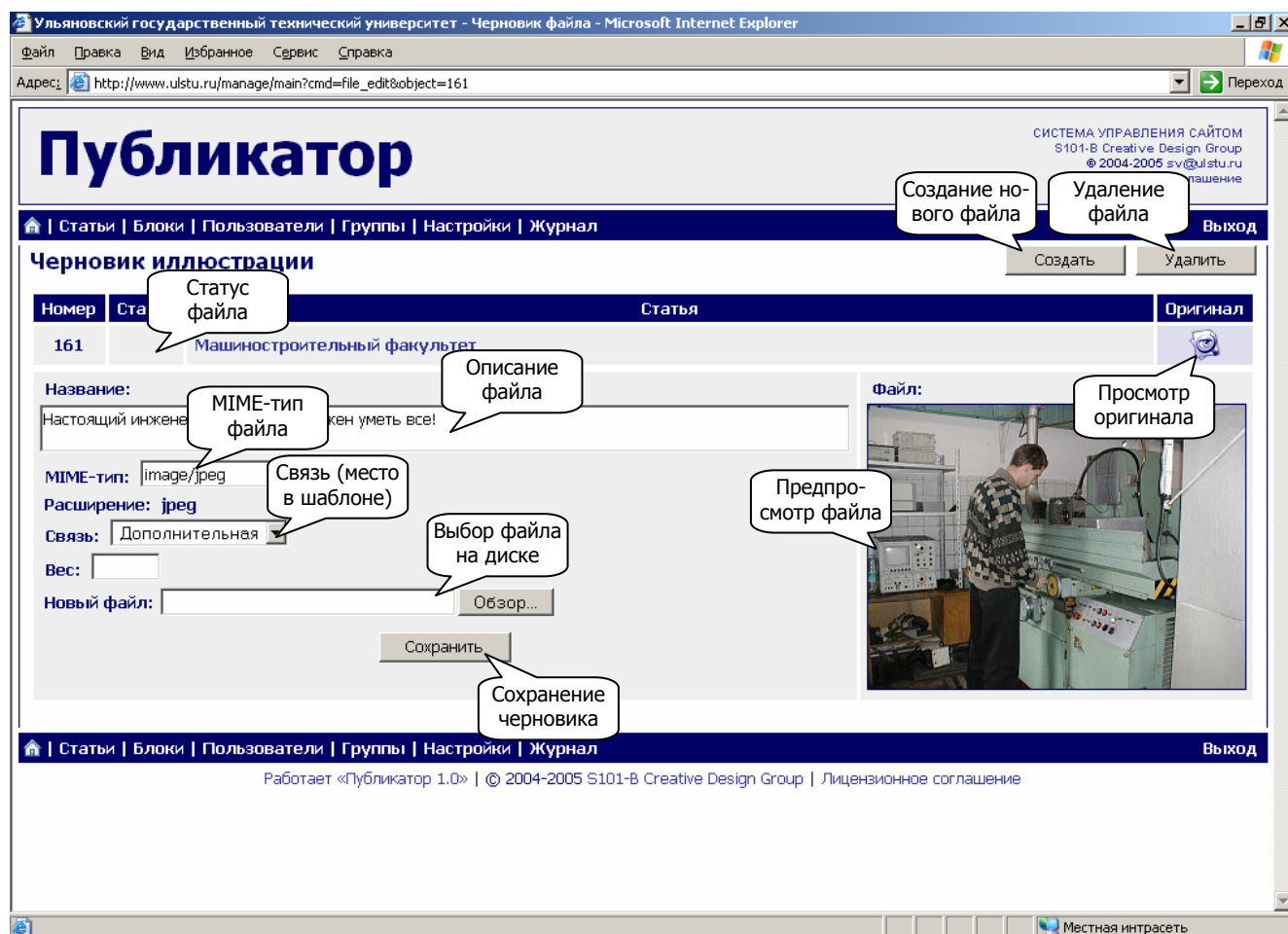


Рис. 7. Редактирование файла

Далее представлено возможное отображение присоединенных файлов на странице в зависимости от типа присоединения:



Рис. 8. Возможное представление присоединенных файлов на странице

Публикация статьи

В системе реализован механизм отложенной публикации изменений. Этот механизм позволяет производить необходимые изменения статьи, присоединенных файлов и т.д. в черновике, просматривать статью в режиме черновика и только по окончании редактирования опубликовать все изменения на сайте. Если поле «Статус» в форме

редактирования статьи не пустое, значит были произведены какие-либо действия со статьей или присоединенными файлами. В этом случае для того чтобы изменения стали доступны на сайте необходимо нажать на графический символ в поле «Статус». Если пользователь обладает полномочиями на публикацию статей («Администратор системы», «Менеджер статей и блоков»), то изменения статьи будут опубликованы немедленно. Если же у пользователя нет соответствующих полномочий, то в поле «Статус» появится дополнительный значок в виде стрелки, направленной вверх, который свидетельствует о том, что запрос на подтверждение изменений будет отправлен вышестоящему пользователю, который вправе принимать решение о публикации статьи. Подробнее о полномочиях пользователей рассказано в следующей главе.

Объединение статей в блоки

В системе «Публикатор» реализована возможность объединения статей в блоки (списки) по выбранному признаку. Объединяя статьи в блоки можно реализовать такие элементы сайта, как различные меню, ленты новостей, тематические подборки и многое другое. Отображение блока на странице зависит от наличия в шаблоне соответствующих директив. Возможные блоки определяются в конфигурационных параметрах в разделе block_labels. На рисунке далее представлена страница со списком статей в выбранном блоке:

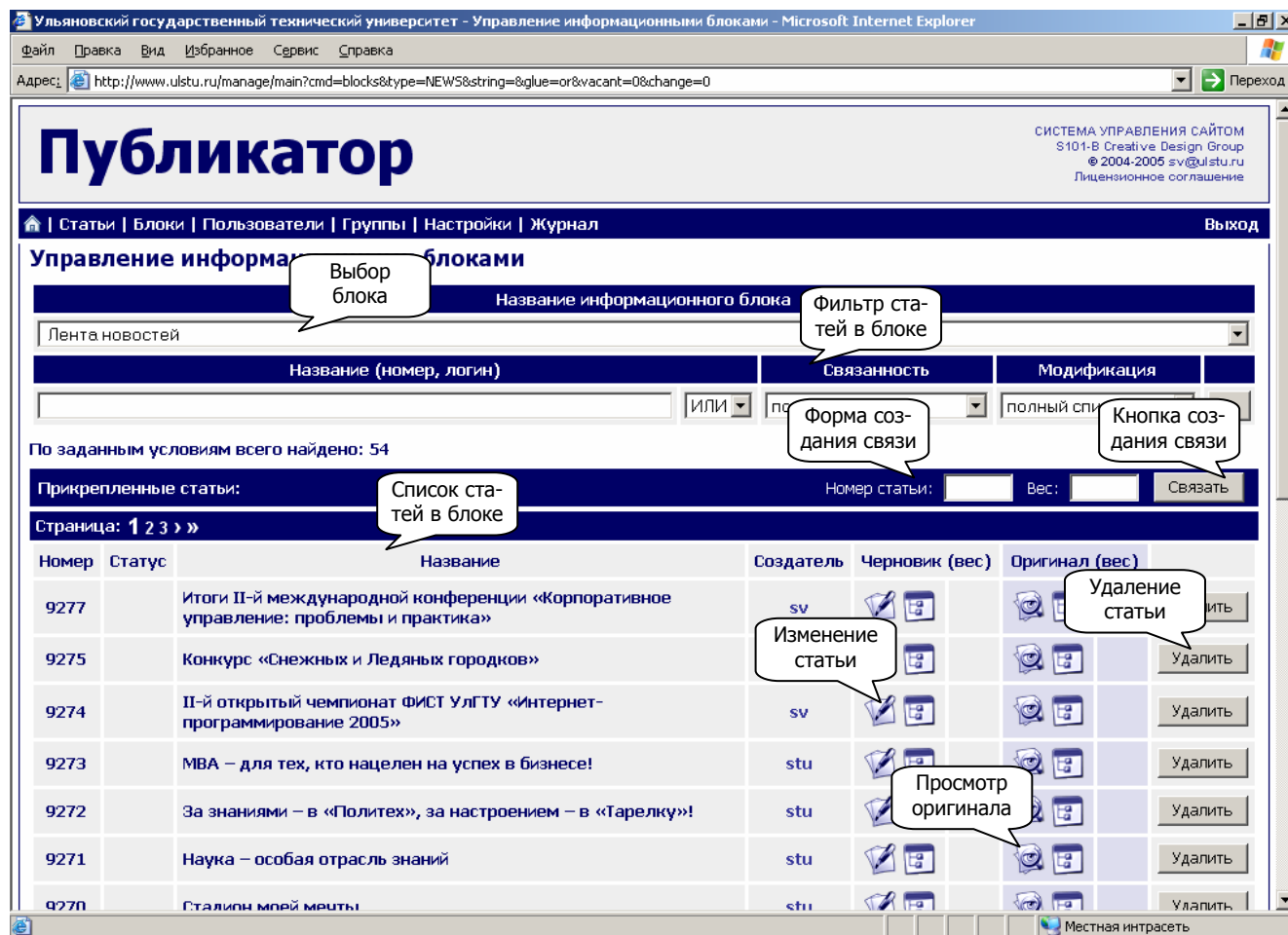


Рис. 9. Раздел «Блоки» интерфейса управления

Для работы с блоком статей необходимо зайти в раздел «Блоки» и в фильтре статей выбрать название блока. Система отобразит список статей в выбранном блоке в соответствии с другими параметрами фильтра.

Для добавления статьи в блок необходимо заполнить форму создания связи. В данной форме в поле «Номер статьи» вводится номер добавляемой статьи, а в поле «Вес» - целое число, по которому производится сортировка статей в блоке при отображении на странице сайта. Если поле «Вес» у всех связей в блоке пустое, то сортировка производится по номеру статей в блоке. Для удаления статьи из блока необходимо нажать кнопку «Удалить» напротив выбранной статьи в списке.

Для публикации всех произведенных изменений в выбранной связи необходимо нажать на графический символ в поле «Статус». Если пользователь обладает полномочиями на публикацию изменений в блоках («Администратор системы», «Менеджер статей и блоков»), то изменения статьи будут опубликованы немедленно. Если же у пользователя нет соответствующих полномочий, то в поле «Статус» появится дополнительный значок в виде стрелки, направленной вверх, который свидетельствует о том, что запрос на подтверждение изменений будет отправлен вышестоящему пользователю, который вправе принимать решение о публикации изменений в блоке. Подробнее о полномочиях пользователей рассказано в следующей главе.

На рисунке далее показано возможное отображение разных блоков на странице сайта:

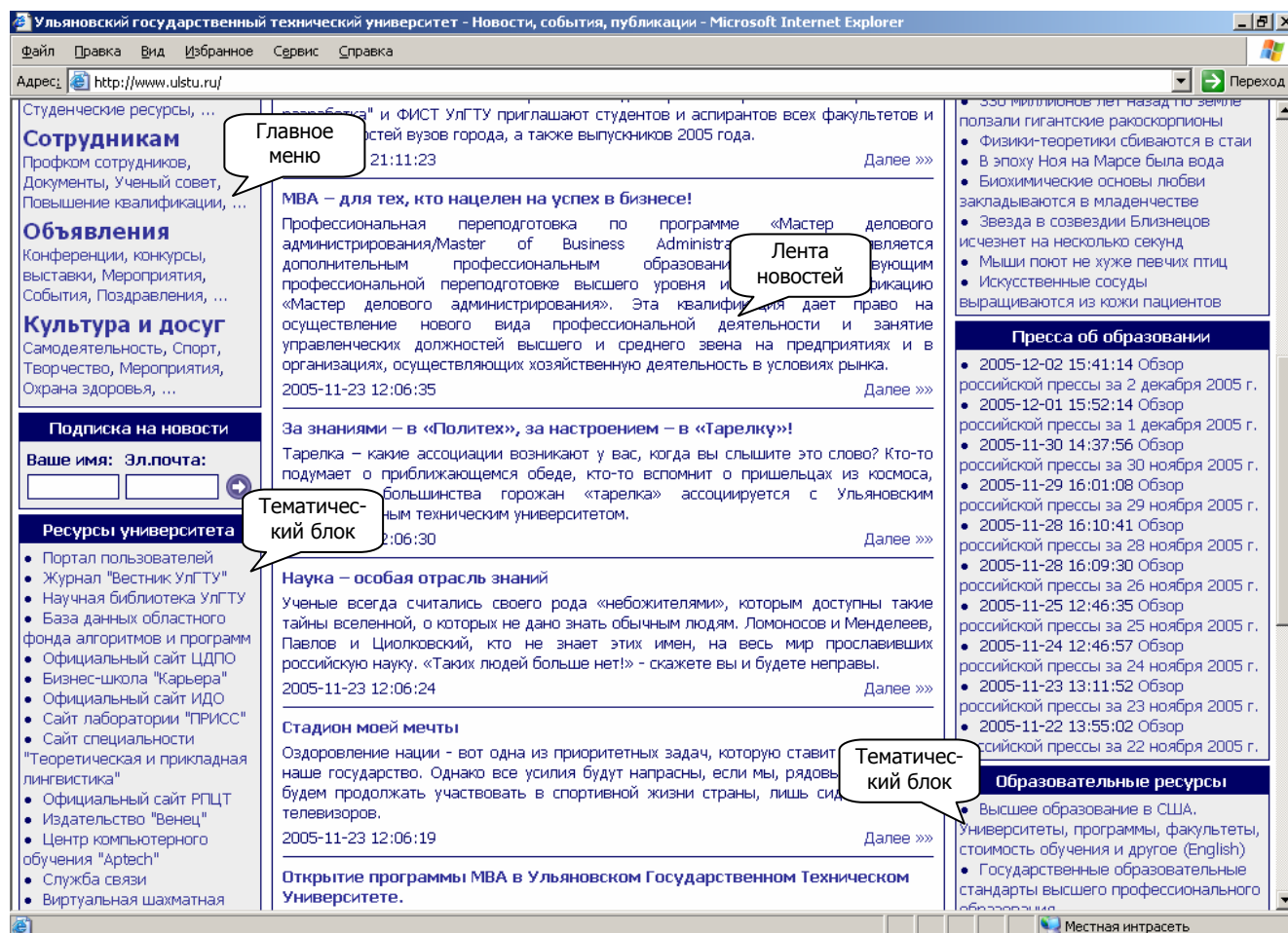


Рис. 10. Возможное представление блоков на странице

Формирование навигационной структуры сайта

В некоторых предыдущих параграфах было указано в общих чертах, что система «Публикатор» оперирует статьями как структурными единицами. Поэтому разделом как частью сайта может быть условно названа любая статья, имеющая другие присоединенные статьи. Из этого следует, что разделы как таковые отсутствуют, а навигационная структура сайта строится путем создания взаимоприсоединений статей в нужной древовидной или сетевой последовательности. Точками входа в эту структуру могут быть любые выбранные статьи, которые для удобства пользователей и, исходя из традиционной организации сайтов, объединяются в разного рода меню. В системе «Публикатор» меню – это список статей, объединенных в блок с соответствующим названием. Заданный блок (меню) может быть отображен на любой странице сайта в соответствии с директивами в шаблоне.

4. Пользователи и права доступа

В системе «Публикатор» существует встроенная подсистема авторизации и разделения прав, которая позволяет ограничивать доступ к статьям сайта и распределять права пользователей системы управления. Философию подсистемы разделения прав можно описать следующими тезисами:

- подсистема разделения прав основана на ролях пользователей;
- каждый пользователь может иметь неограниченный набор ролей;
- роли и права пользователей могут устанавливаться через интерфейс управления;
- каждая роль пользователя означает возможность производить определенные действия (добавление, редактирование, удаление статей, пользователей, переменных, управление блоками и др.);
- для каждой статьи указываются группы пользователей и/или конкретные пользователи, которым доступна для чтения данная статья;
- группа пользователей – это только объединение нескольких пользователей и ничего больше, никакие роли группе назначить нельзя;
- все пользователи сайта, не имеющие регистрации в системе автоматически относятся к гостевой группе, которая задается в конфигурационных параметрах.

Права авторизованного пользователя определяются в реальном времени. Это означает, что, если в процессе работы с системой у пользователя изменились права, подсистема авторизации учтет это сразу же при первом действии авторизованного пользователя.

Авторизация пользователя истекает при бездействии пользователя больше, чем временной интервал активности сессии, который задается в конфигурационных параметрах. По истечении этого времени потребуется повторно пройти процедуру авторизации.

Подробнее о ролях и правах пользователей будет рассказано ниже.

Создание пользователя

Для создания нового пользователя необходимо войти в раздел «Пользователи», в форме создания пользователя в поле «Новый пользователь (логин)» ввести желаемый логин и нажать кнопку «Создание пользователя». В результате появится новый пользователь с уникальным номером, и система перенаправит вас в режим редактирования созданного пользователя. Если пользователь с заданным логином уже существует, то система выдаст ошибку и будет предложено создать пользователя с другим логином.

На рисунке ниже представлена страница раздела «Пользователи» интерфейса управления со списком всех пользователей сайта:

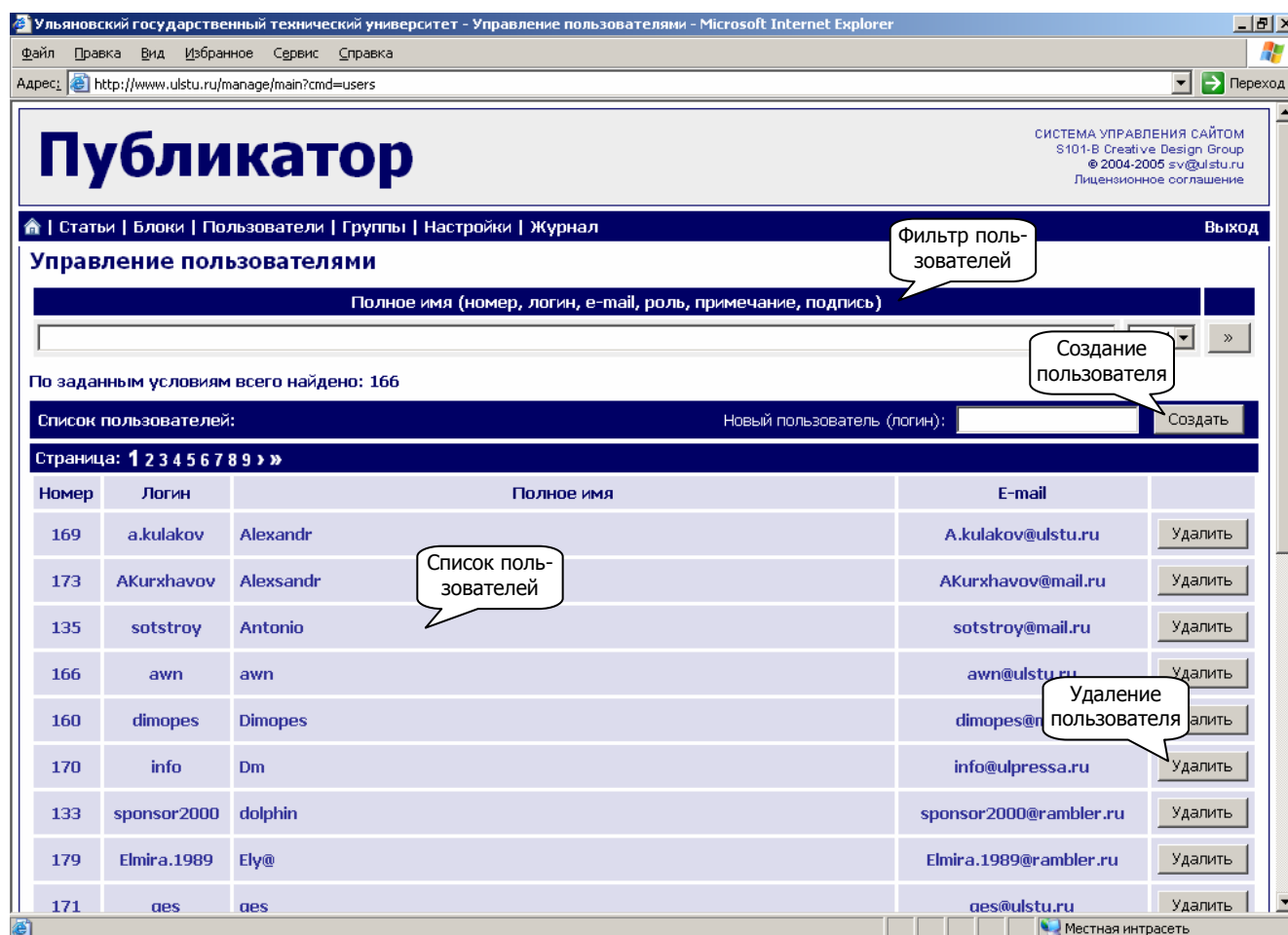


Рис. 11. Раздел «Пользователи» интерфейса управления

Изменение пользователя

Для редактирования пользователя необходимо войти в раздел «Пользователи», найти требуемого пользователя, используя фильтр или непосредственно перемещаясь по списку пользователей. Затем, кликнув на номер, логин или имя пользователя, войти в режим редактирования пользователя. Выполнить необходимые изменения и затем сохранить их.

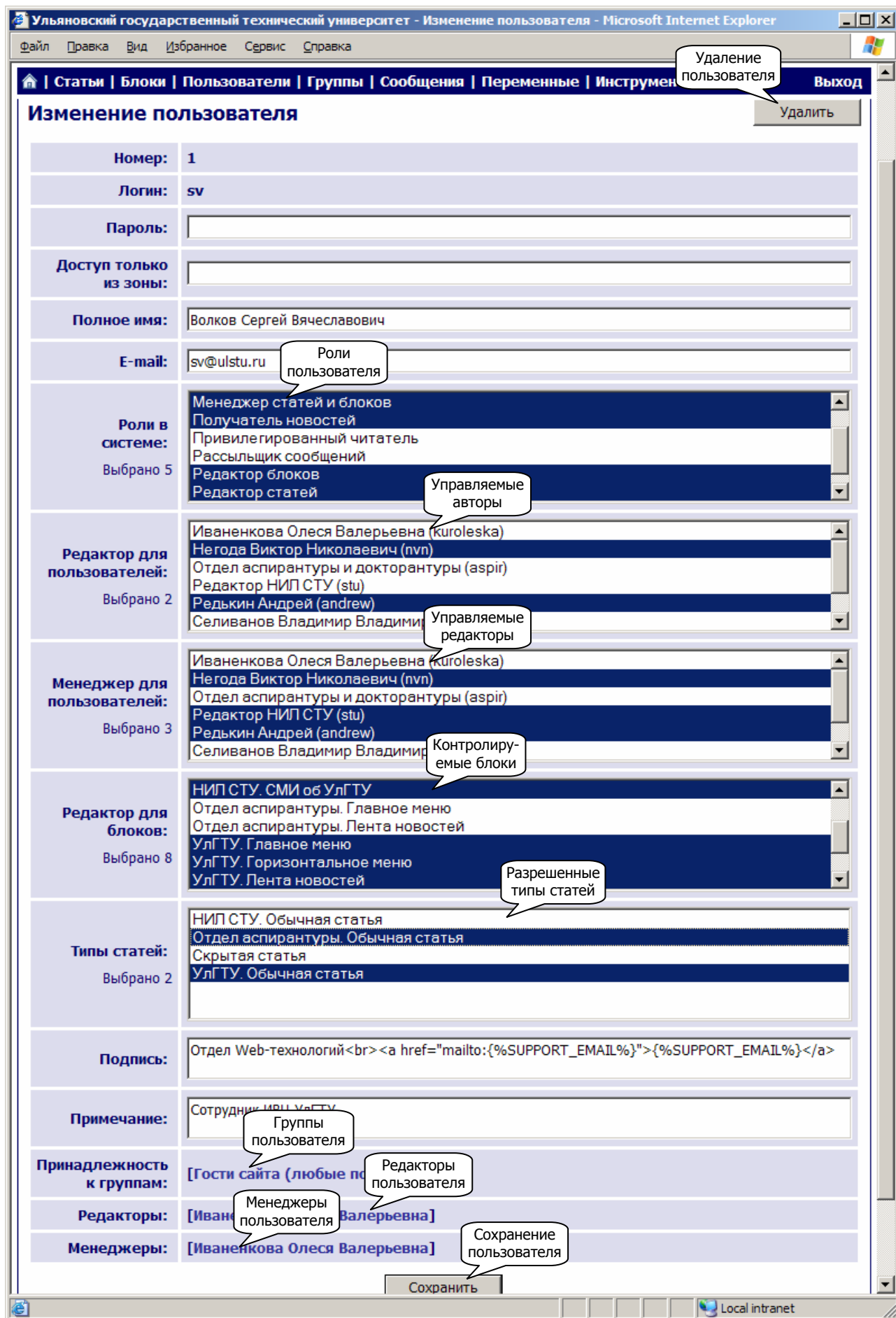


Рис. 12. Редактирование пользователя

Форма редактирования пользователя состоит из набора полей, значения которых раскрываются в таблице:

Поле	Описание	Примечание
Номер	Уникальный идентификатор пользователя, присваивается автоматически при его создании	Неизменяемое поле
Логин	Логин пользователя, необходим для авторизации, присваивается при создании пользователя	Неизменяемое поле
Пароль	Пароль пользователя, необходим для авторизации	Любой набор символов, в случае утраты восстановить невозможно
Доступ только из зоны	Домен, из которого разрешен доступ для данного пользователя, служит дополнением к логину и паролю	Любое доменное имя, например, ulstu.ru. Если поле пустое, то доступ разрешен из любых доменов
Полное имя	Полное имя пользователя	Любой текст, обычно ФИО
E-mail	Адрес электронного почтового ящика пользователя	Любой адрес электронной почты
Роли в системе	Роли пользователя в системе управления	Выбираются из списка, заданного в конфигурационных параметрах, обычно этот список не изменяется
Редактор для пользователей	Список пользователей, для которых данный пользователь является редактором, если он наделен ролью «Редактор статей»	Пользователи выбираются из списка
Менеджер для пользователей	Список пользователей, для которых данный пользователь является менеджером, если он наделен ролью «Менеджер статей и блоков»	Пользователи выбираются из списка
Редактор для блоков	Список блоков, которые может редактировать данный пользователь, если он наделен ролью «Редактор блоков»	Блоки выбираются из списка
Типы статей	Список типов статей, которые может устанавливать данный пользователь для статьи, если он наделен ролью «Создатель статей» или «Редактор статей»	Типы выбираются из списка
Подпись	Подпись пользователя к статье, если он будет создавать статьи	Любой HTML-текст
Примечание	Любая дополнительная информация о пользователе, нигде не публикуется	Любой текст
Принадлежность к группам	Список групп, к которым принадлежит пользователь	Список изменяется при работе с группами (добавление, удаление пользователя из групп)
Редакторы	Список пользователей, которые являются редакторами для данного пользователя	Список изменяется при добавлении редакторов для данного пользователя
Менеджеры	Список пользователей, которые являются менеджерами для данного пользователя	Список изменяется при добавлении менеджеров для данного пользователя

Роли и права пользователей

В системе управления сайтом «Публикатор» подсистема разделения прав пользователей основана на следующих ролях:

- ADMINISTRATOR – администратор системы (супервизор);
- USERSADMIN – администратор пользователей и групп;
- CREATOR – создатель статей;
- EDITOR – редактор статей;
- MANAGER – менеджер статей и блоков;
- BLOCKER – редактор блоков;
- NEWSREADER – получатель новостей;
- NOTIFICATOR – рассылщик сообщений;
- EXTREADER – привилегированный читатель.

В следующей таблице представлены роли пользователей и соответствующие им права в системе:

	USERSADMIN	ADMINISTRATOR	MANAGER	NOTIFICATOR	BLOCKER	EDITOR	CREATOR
1. Создание и удаление статей		X					X
2. Изменение статей (редактирование, восстановление)		X				X	
3. Публикация измененных статей		X	X				
4. Изменение блоков (добавление, удаление статей)		X			X		
5. Публикация изменений в блоках		X			X		
6. Управление пользователями и группами (создание, изменение, удаление, распределение ролей)	X	X					
7. Настройка системы (создание, изменение, удаление переменных)		X					
8. Рассылка сообщений пользователям (новости, системные сообщения)		X		X			

Примечание к таблице:

1. Согласно п.1 пользователь может создавать статьи только тех типов, которые ему разрешено устанавливать для статей. Удалять пользователь может только свои статьи.
2. Пользователь может производить действия согласно п.2 над своими статьями. Если пользователь не «Администратор системы», то действия со статьями других авторов возможны только, если автор статьи включен в список «Редактор для пользователей» соответствующего пользователя – создателя статьи.
3. Пользователь может производить действия согласно п.3 над своими статьями. Если пользователь не «Администратор системы», то действия со статьями других авторов возможны только, если автор статьи включен в список «Менеджер для пользователей» соответствующего пользователя – создателя статьи.
4. Если пользователь не «Администратор системы», то он может производить действия согласно п.4 только в тех блоках, которые включены в список «Редактор для блоков».
5. Если пользователь не «Администратор системы», то он может производить действия согласно п.5 только для тех статей, действия с которыми разрешены согласно п.3.
6. Если пользователь не «Администратор системы», то он, выполняя действия, согласно п.6 не может назначить другим пользователям роли «Администратор системы», «Администратор пользователей и групп» и «Рассыльщик сообщений».
7. Роль «Привилегированный читатель» (EXTREADER) не присутствует в таблице, потому что не влияет ни на какие действия пользователя в системе, а указывает лишь на то, что данный пользователь может быть выбран из списка «Права на чтение (пользователи)» при редактировании статьи. Если вы хотите, чтобы какой-либо пользователь имел возможность не только группового, но и персонального доступа к каким-либо статьям, то эту роль необходимо ему присвоить, и тогда пользователь будет присутствовать в списке «Права на чтение (пользователи)» при редактировании статьи.

Создание и изменение групп

Создание групп пользователей необходимо только для того, чтобы иметь возможность указания коллективного доступа для чтения статей сайта. Для каждой статьи сайта можно выбрать группы, которым она будет доступна для чтения, указание конкретных пользователей системой не предусмотрено.

Для создания новой группы пользователей необходимо войти в раздел «Группы» и нажать кнопку «Создание группы». В результате появится новая группа с уникальным номером и система перенаправит вас в режим редактирования созданной группы.

Для редактирования группы необходимо войти в раздел «Группы», найти требуемую группу, используя фильтр или непосредственно перемещаясь по списку групп. Затем,

кликнув на номер или описание, войти в режим редактирования группы. Выполнить необходимые изменения и сохранить их.

Форма редактирования группы состоит из набора полей, значения которых раскрываются в таблице:

Поле	Описание	Примечание
Номер	Уникальный идентификатор группы, присваивается автоматически при ее создании	Неизменяемое поле
Описание	Описание группы (название), необходимо для идентификации групп в различных списках	Любой текст
Члены группы	Список пользователей, входящих в данную группу	Выбираются из списка всех пользователей
Примечание	Какие-либо замечания и пояснения о группе	Любой текст

5. Шаблоны представления

В систему «Публикатор» заложен один из основных современных принципов разработки веб-ресурсов – отделение оформления от содержания. Это очень важный момент, который значительно облегчает жизнь как дизайнерам (те, кто отвечают за внешний вид страниц сайта), так и редакторам (те, кто отвечают за содержание).

Собственно, отделение оформления от содержания позволяет выделить отдельные роли дизайнеров и редакторов, сделать их независимыми друг от друга. Дизайнер может, сделав изменение в одном шаблоне, изменить внешний вид всех страниц сайта.

Данная глава в основном ориентирована на разработчиков сайтов, хорошо владеющих HTML-языком и знакомых с Apache SSI.

Синтаксис языка шаблонов

Язык шаблонов представляет собой комбинацию тэгов HTML, SSI-директив (Server Side Includes – директивы, сходные с директивами, обрабатываемыми одним из модулей веб-сервера Apache) и специфических тэговых конструкций, обрабатываемых подсистемой обработки шаблонов и динамической генерации страниц сайта.

В шаблонах возможно использование любых HTML-конструкций и SSI-директив. Дополнительно директива SSI `<!--#include ... -->` помимо атрибутов `file` и `virtual` может содержать атрибуты `template` (для извлечения шаблона из хранилища, указанного в переменной `tpl_store` конфигурационных параметров модуля Core), `variable` (для извлечения шаблона из переменной), `object` (для извлечения шаблона из присоединенного к статье файла). Например:

```
<!--#include virtual="/manage/templates/license.html" -->
<!--#include template="tpl_header" -->
<!--#include variable="tpl_header" -->
<!--#include object="428" -->
```

где /manage/templates/license.html, tpl_header, 428 – имена шаблонов в соответствующих хранилищах.

Данная директива включит в обрабатываемый шаблон текст из соответствующего хранилища.

Если с помощью языка HTML создается оформление страницы, а SSI-директивы в основном используются для тривиального объединения частей шаблонов, то специфические тэговые конструкции «Публикатора» выполняют главную роль – включение в страницы динамического содержания.

В шаблонах могут быть использованы следующие тэговые конструкции:

Конструкция: `{%ANY_KEYWORD%}`
где **ANY_KEYWORD** – любая последовательность буквенно-цифровых символов и символа подчеркивания

Описание: При сборке страницы эта конструкция заменяется значением, которое присваивается в скрипте.

Пример: `{%ARTICLE_TITLE%}`

Конструкция: `{%ANY_BLOCK_KEYWORD START%}`
комбинация HTML-текста, SSI-директив, специфических тэговых конструкций
`{%ANY_BLOCK_KEYWORD END%}`

где **ANY_BLOCK_KEYWORD** – любая последовательность буквенно-цифровых символов и символа подчеркивания

Описание: Данная конструкция при сборке страницы позволяет циклически выводить блоки с содержанием, заключенным между тэгами. Количество циклов задается в скрипте и не может быть изменено. Если внутри тэгов есть другие тэговые конструкции, то они тоже могут быть обработаны. Если необходимо вывести одинаковые блоки в разных местах страницы, то тэговая конструкция блока указывается один раз, а для повторного вывода необходимо вставить в шаблон только `{%ANY_BLOCK_KEYWORD%}`. Блочные конструкции могут вставляться друг в друга, уровень вложенности не ограничен.

Пример:

```
{%ARTICLES START%}
  <h1>
    {%ARTICLE_TITLE%}<br>
  </h1>
  {%ARTICLE_ANNOUNCE%}<hr>
{%ARTICLES END%}
```

Конструкция: `{%ANY_BLOCK_KEYWORD START NUMBER%}`
комбинация HTML-текста, SSI-директив, специфических тэговых конструкций
`{%ANY_BLOCK_KEYWORD END%}`

где **ANY_BLOCK_KEYWORD** – любая последовательность буквенно-цифровых символов и символа подчеркивания,
NUMBER – целое положительное число

Описание: Данная конструкция аналогична предыдущей конструкции, только количество циклов может быть задано внутри самой конструкции, т.е. внутри шаблона страницы. Цикл будет выполнен максимум число раз, которое указано в конструкции. Но нет гарантии, что цикл будет выполнен именно столько раз, все зависит от кода скрипта, обрабатывающего шаблон с этой конструкцией.

Пример:

```
{%ARTICLES START 15%}  
  <h1>  
    {%ARTICLE_TITLE%}<br>  
  </h1>  
  {%ARTICLE_ANNOUNCE%}<hr>  
{%ARTICLES END%}
```

Конструкция: `{%ANY_KEYWORD START%}ANY_VALUE{%ANY_KEYWORD END%}`
где `ANY_KEYWORD` – любая последовательность буквенно-цифровых символов и символа подчеркивания,
`ANY_VALUE` – любой текст

Описание: Данная конструкция аналогична конструкции для вывода блоков, но используется дополнительно для извлечения каких-либо значений из шаблона, которые требуются для работы скрипта при обработке конкретного шаблона. Т.е. данная конструкция предназначена для передачи параметров скрипту.

Пример: `{%FILE_FLASH_WIDTH START%}300{%FILE_FLASH_WIDTH END%}`

Примечание:

Ограничители тэгов `{% и %}` могут быть изменены в конфигурационных параметрах.

Более подробно о тэговых конструкциях, применяемых в шаблонах страниц, обрабатываемых конкретными модулями, рассказано в соответствующих описаниях каждого модуля.

Создание и изменение шаблонов

Шаблоны хранятся в текстовых переменных, как и конфигурационные параметры. Также существует возможность хранить шаблоны в присоединенных к какой-либо статье файлах. Далее рассмотрен один из способов создания шаблонов.

Для создания нового шаблона необходимо войти в раздел «Переменные», в форме создания переменной в поле «Новая переменная (название)» ввести желаемое название переменной и нажать кнопку «Создание переменной». В результате появится новая переменная, и система перенаправит вас в режим редактирования созданной переменной. Если переменная с заданным названием уже существует, то система выдаст ошибку и будет предложено создать переменную с другим названием.



Рис. 13. Редактирование переменной (шаблона)

Для редактирования переменной необходимо войти в раздел «Переменные», найти требуемую переменную, используя фильтр или непосредственно перемещаясь по списку переменных. Затем, кликнув на название, войти в режим редактирования переменной. Выполнить необходимые изменения и сохранить их.

Форма редактирования переменной состоит из набора полей, значения которых раскрываются в таблице:

Поле	Описание	Примечание
Название	Уникальное название переменной, задается при ее создании	Любой набор буквенно-цифровых символов и символов подчеркивания
Значение	Значение переменной	Любой текст, в зависимости от назначения

Примеры дизайна

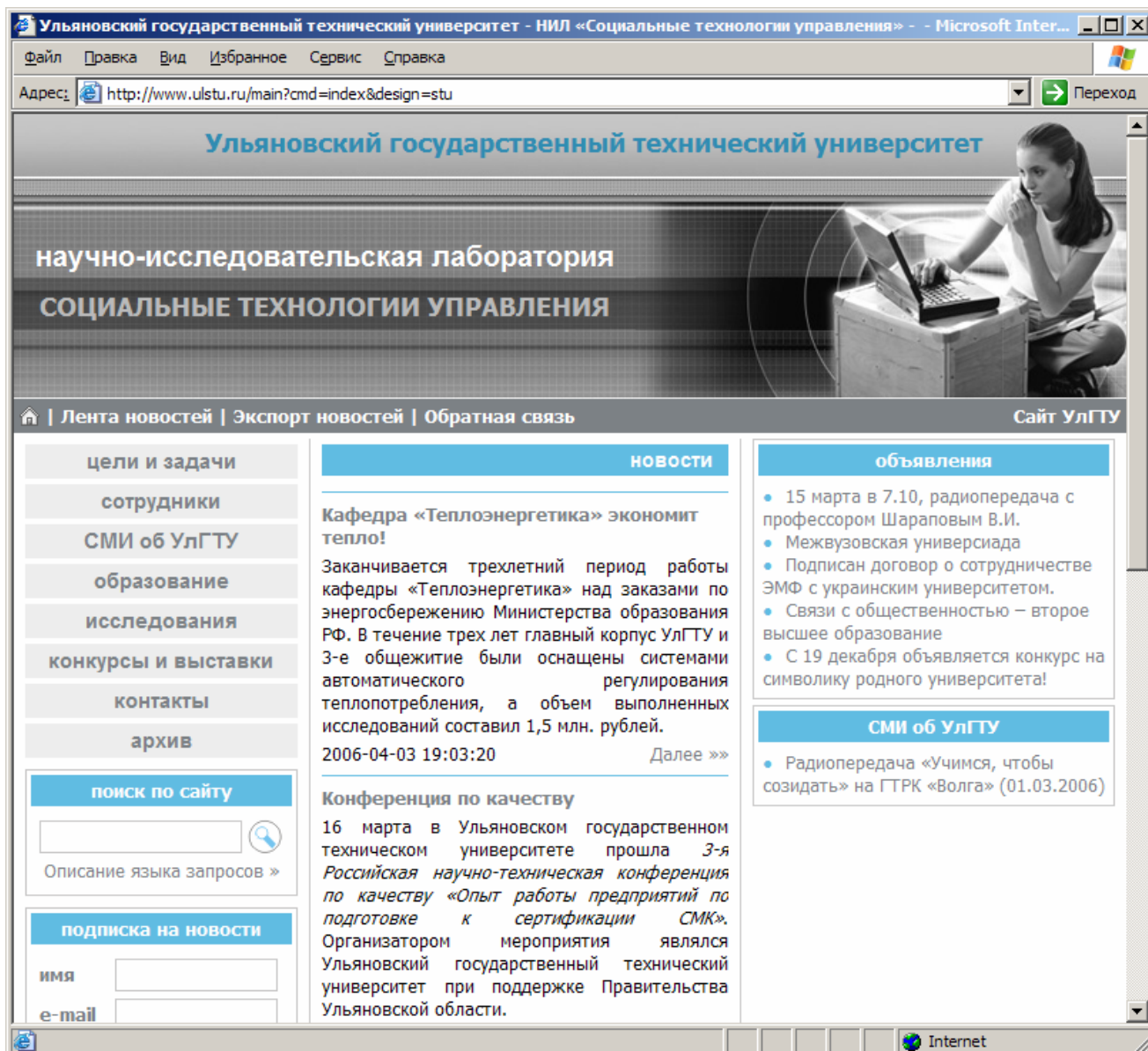


Рис. 14. Главная страница сайта НИЛ УлГТУ «Социальные технологии управления»

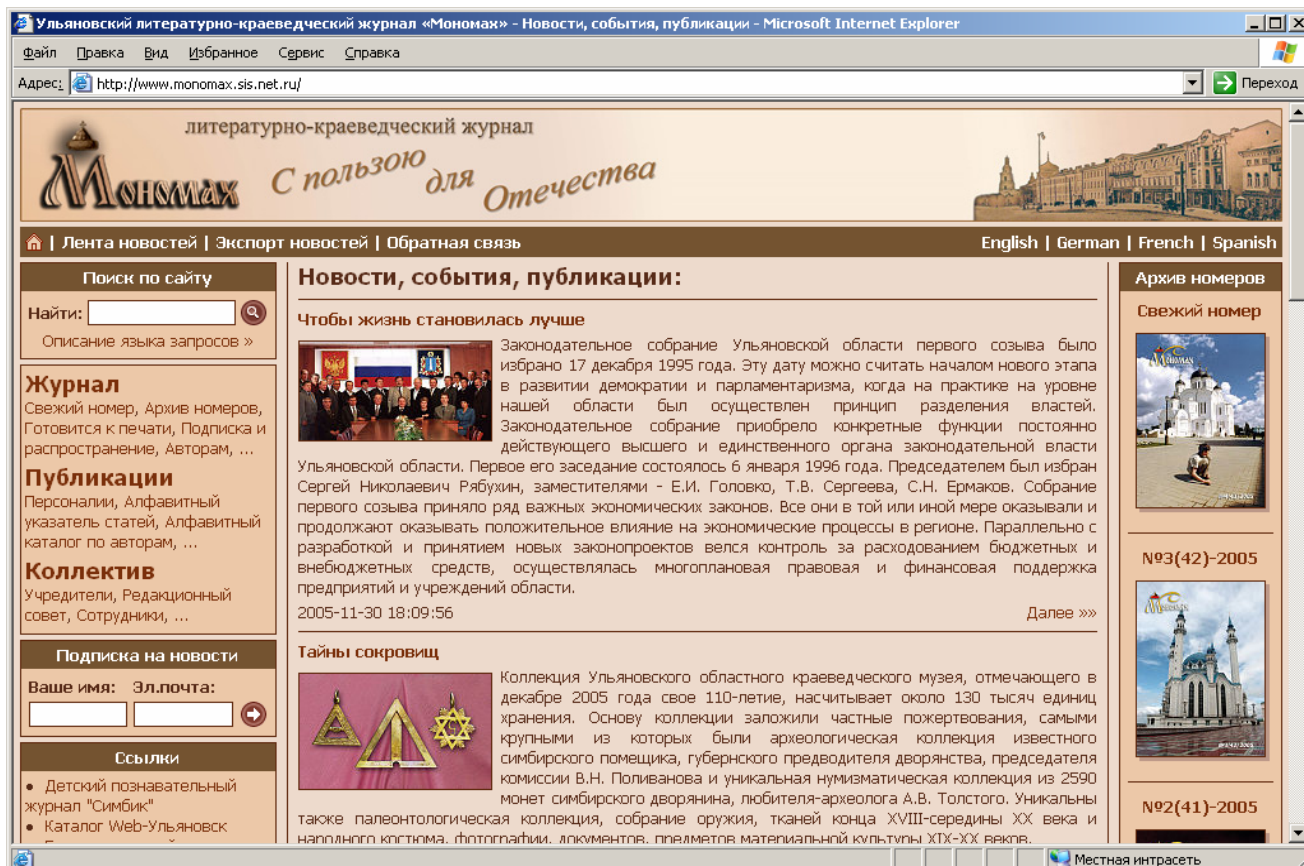


Рис. 15. Главная страница сайта литературно-краеведческого журнала «Мономах»

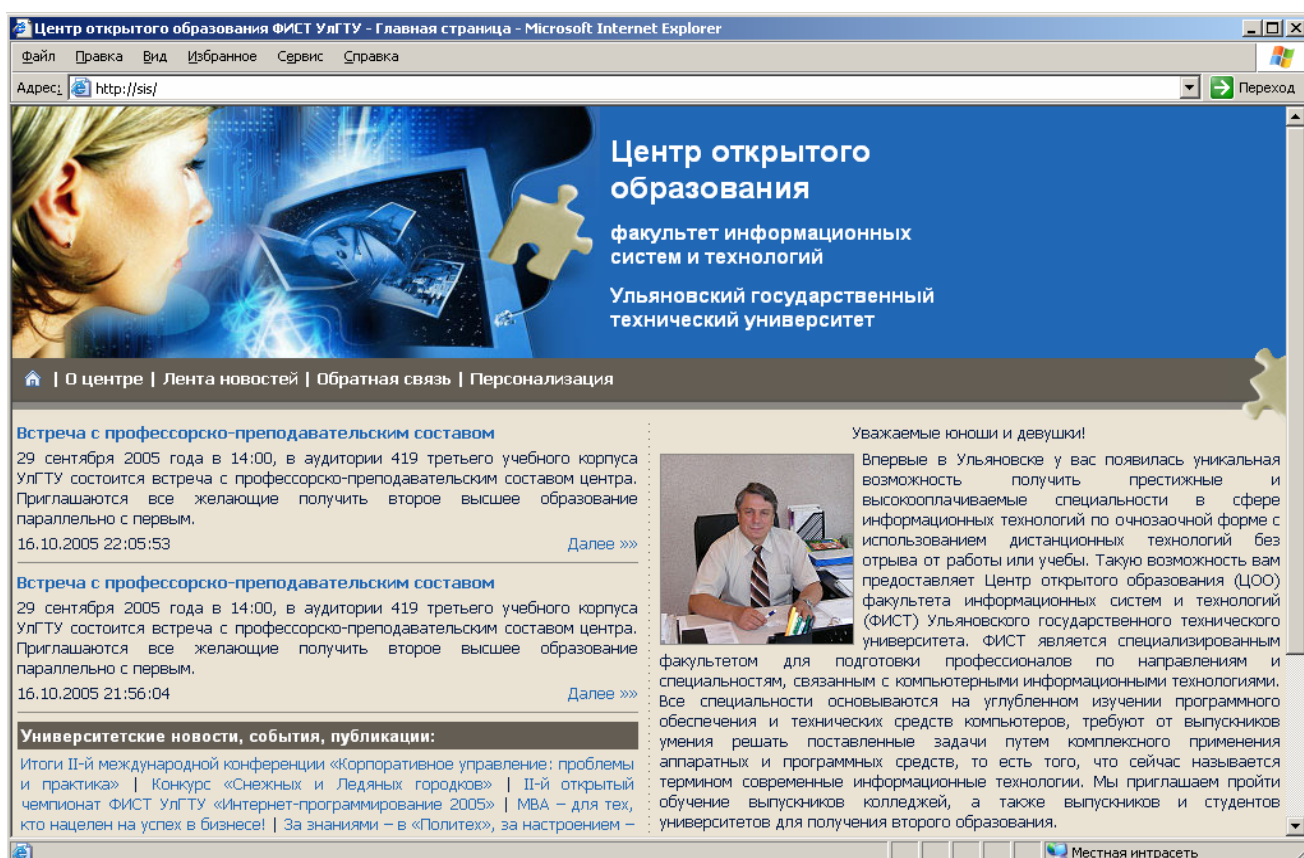


Рис. 16. Главная страница сайта Центра открытого образования ФИСТ УлГТУ

Ульяновский государственный технический университет - Новости, события, публикации - Microsoft Internet Explorer

Адрес: <http://www.ulstu.ru/>

Ульяновский государственный технический университет

English | German | French | Spanish

Лента новостей | Экспорт новостей | Обратная связь | О сайте

Поиск по сайту

Найти:

Описание языка запросов >

Университет
Общая информация, Руководство, Сотрудники, Адреса и контакты, ...

Деятельность
Учебная, Международная, Научная, Издательская, Информатизация, ...

Подразделения
Факультеты, Кафедры, Учебные, Производственные, Научные, Обособленные, ...

Абитуриентам
Приемная комиссия, Довузовская подготовка, Перспективы обучения, ...

Студентам
Профком студентов, Справочная информация, Студенческие ресурсы, ...

Сотрудникам
Профком сотрудников, Документы, Ученый совет, Повышение квалификации, ...

Объявления
Конференции и выставки, События, Поздравления, Мероприятия, Юбилеи, ...

Культура и досуг
Самостоятельность, Спорт, Творчество, Мероприятия, Охрана здоровья, ...

Подписка на новости

Ваше имя: Эл. почта:

Ресурсы университета

- Журнал "Вестник УлГТУ"
- Научная библиотека УлГТУ
- База данных областного фонда алгоритмов и программ
- Официальный сайт ЦДПО
- Бизнес-школа "Карьера"
- Официальный сайт ИДО
- Сайт специальности "Теоретическая и прикладная"

Новости, события, публикации:

тема дня

Образование в нашем университете - это уверенность в завтрашнем дне

 Ульяновский государственный технический университет является крупнейшим вузом нашей области и имеет наиболее развитую материально-техническую базу. У нас есть все для того, чтобы обеспечить студентам самое современное образование, соответствующее государственным образовательным стандартам по широкому спектру направлений и специальностей технического, гуманитарного и экономико-математического профилей.

2005-06-25 01:15:50 [Далее >>](#)

тема дня

Центр открытого образования (ЦОО) ФИСТ УлГТУ

 Впервые в Ульяновске у вас появилась уникальная возможность получить престижные и высокооплачиваемые специальности в сфере информационных технологий по очно-заочной форме с использованием дистанционных технологий без отрыва от работы или учебы. Такую возможность вам предоставляет Центр открытого образования (ЦОО) факультета информационных систем и технологий (ФИСТ) Ульяновского государственного технического университета.

2005-06-28 00:11:15 [Далее >>](#)

тема дня

Приемная комиссия

 Приемная комиссия создана для организации и проведения приема студентов в УлГТУ. Основными принципами функционирования приемной комиссии являются гласность для абитуриентов, имеющих возможность получить исчерпывающую информацию по вопросам поступления. На нашем сайте публикуется экран подачи заявлений, план приема, правила и другие информационные материалы для абитуриентов.

2005-06-30 19:12:10 [Далее >>](#)

6-ая международная конференция «Интерактивные системы: проблемы человеко-компьютерного взаимодействия» 26-30 сентября 2005 года

Конференция посвящена проблемам интерактивных компьютерных систем и охватывает широкий круг теоретических и практических вопросов. На конференции предлагается обсудить

Новости образования

- Глава Совета Федерации предложил альтернативу службе в армии
- Абитуриенты Алтайского края "поступят правильно"
- В вузах происходят фантастические вещи
- Есть такая профессия . в армию загонять
- Тяжело в учении
- Отечественному образованию грозит кадровый обвал
- В МГУ изобличили юношу-"абитуриентку"
- Акция в поддержку прав абитуриентов прошла в Москве
- Педагогам повысят зарплаты. За счет учеников
- С МГУ не пошпоришь!

Новости науки

- Разработан велосипед с рамой из композитного материала на основе нанотрубок
- Китай "порадует" экологов новым ядерным реактором
- Мобильные корпорации покоряют Интернет

Пресса об образовании

- 2005-07-05 14:55:15 Обзор российской прессы за 5 июля 2005 г.
- 2005-07-01 12:39:22 Обзор российской прессы за 1 июля 2005 г.
- 2005-06-30 00:00:00 Обзор российской прессы за 30 июня 2005 г.
- 2005-06-29 13:08:25 Обзор российской прессы за 29 июня 2005 г.
- 2005-06-28 16:15:43 Обзор российской прессы за 28 июня 2005 г.
- 2005-06-27 12:59:51 Обзор российской прессы за 27 июня 2005 г.
- 2005-06-27 12:57:50 Обзор российской прессы за 25 июня 2005 г.
- 2005-06-24 14:21:20 Обзор российской прессы за 24 июня 2005 г.
- 2005-06-23 00:00:00 Обзор российской прессы за 23 июня 2005 г.
- 2005-06-22 13:13:54 Обзор российской прессы за 22 июня 2005 г.

Образовательные ресурсы

- Высшее образование в США. Университеты, программы, факультеты, стоимость обучения и другое (English)

Рис. 17. Главная страница сайта УлГТУ

Несколькими примерами дизайна главных страниц сайтов нельзя показать все возможности создания различного оформления. Но данные рисунки дают представление о том, что возможности для дизайнеров достаточно широки.

6. Стандартные модули

Система управления сайтом «Публикатор» построена по модульному принципу. Каждый модуль системы отвечает за выполнение определенных запросов к системе или содержит функции, используемые всей системой. Конкретная инсталляция может не включать в себя некоторые стандартные модули или наоборот может использовать дополнительные модули, разработанные для специфических целей.

Управление модулями: их подключение и настройка, осуществляется через конфигурационные параметры, общее представление об этом дается в главе «Установка системы». Однако, главный модуль системы – Core, подключается автоматически, независимо от конфигурационных параметров.

Так как система «Публикатор» – система с открытым кодом, то пользователи системы могут создавать собственные модули для решения своих задач. Подробнее о функциях каждого модуля и разработке собственных модулей рассказывается в Руководстве разработчика.

Модуль Core

Данный модуль является главным модулем системы, используется и скриптом управления и скриптом представления. Многие функции этого модуля могут быть вызваны из других модулей.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0, но модуль подключается всегда, независимо от значения переменной
db_host	Хост, на котором работает сервер управления базами данных MySQL	Любое доменное имя или IP-адрес
db_port	Порт, на котором работает сервер управления базами данных MySQL	Любое число, обычное значение – 3306
db_user	Логин пользователя, под которым осуществляется подключение к серверу баз данных MySQL	Требуемый логин
db_passwd	Пароль пользователя, под которым осуществляется подключение к серверу баз данных MySQL	Требуемый пароль
db_name	Имя базы данных на сервере управления базами данных MySQL, к которой осуществляется подключение	Требуемое имя базы данных
db_charset	Набор символов, в котором хранится информация в базе данных	Любое значение, которое поддерживается MySQL, например cp1251 или koï8r
db_autocommit	Запрещение использования транзакций при обращении к БД	Для MySQL обычно должно быть 1
temp_dir	Каталог для временных файлов, лог-файлов и кэша объектов	Полный путь до каталога
cache_name	имя подкаталога внутри каталога для временных файлов для кэша	Любое слово, обычно cache
cache_size	Максимальный размер кэша в байтах	Любое число

front_script	URL скрипта представления, вставляется на страницу вместо тэга <code>{%FRONT_SCRIPT_HREF%}</code>	URL
front_start	URL корневого каталога сайта системы представления, вставляется на страницу вместо тэга <code>{%FRONT_SCRIPT_START%}</code>	URL
back_script	URL скрипта управления, вставляется на страницу вместо тэга <code>{%BACK_SCRIPT_HREF%}</code>	URL
back_start	URL корневого каталога сайта, вставляется на страницу вместо тэга <code>{%BACK_SCRIPT_START%}</code> системы управления	URL
mail_type	Способ отправки сообщений по электронной почте	sendmail – обычно в ОС Unix, smtp – обычно в ОС Windows
mail_from	Адрес электронной почты, от которого отправляются сообщения	Адрес, зарегистрированный на почтовом сервере, с которого производится отправка (только для smtp)
mail_server	Имя почтового сервера, через который отправляются сообщения	Можно указать полное доменное имя сервера или его IP-адрес (только для smtp)
mail_user	Имя пользователя, если почтовый сервер требует авторизации	Требуемое имя (только для smtp)
mail_passwd	Пароль пользователя, если почтовый сервер требует авторизации	Требуемый пароль (только для smtp)
uploads	Разрешается или нет передача файлов из HTML-форм	1 или 0, для скрипта управления должно быть 1
post_max	Максимальный размер посылки из формы на HTML-странице в байтах	Любое число, для скрипта управления должно быть достаточно большим
charset	Набор символов, в котором производится вывод страниц сайта	Любой из поддерживаемых в языке HTML, например windows-1251 или koi8-r
locale	Локализация для корректной работы некоторых функций системы	Любая из поддерживаемых POSIX, например ru_RU.CP1251
tpl_store	Хранилище шаблонов страниц	db – переменные (возможно изменение через интерфейс управления), file – файловая система (изменение возможно только если есть доступ к файловой системе)
lbracket	Левый ограничитель тэгов в шаблонах страниц	Любая последовательность символов, обычно <code>{%</code>
rbracket	Правый ограничитель тэгов в шаблонах страниц	Любая последовательность символов, обычно <code>%}</code>
main_config	Имя переменной, в которой хранится часть конфигурационных параметров, используемых как системой представления, так и системой управления	Любая последовательность символов, обычно config_general
ext_config	Имя переменной, в которой хранится часть конфигурационных параметров, используемых только системой представления или системой управления	Любая последовательность символов, обычно config_front или config_back соответственно

log_name	Название лога в журнале событий	Любая последовательность символов, обычно FRONT_OFFICE_LOG для системы представления или BACK_OFFICE_LOG для системы управления
error	Сообщение, выдаваемое пользователю в случае каких-либо критических ошибок в работе скрипта	Любой текст
wysiwyg	Использовать или нет в системе управления WYSIWYG-редактор	1 или 0
nocache	Выдавать или нет в HTTP-заголовках директивы для запрета кэширования на стороне клиента	1 или 0, для скрипта управления рекомендуется 1, а для скрипта представления 0
visible	Специальное условие видимости статьи	Для скрипта управления должно быть 1, для скрипта представления должно быть IF(@hide, IF(@drafts, articles.draft_type<>'HIDDEN', articles.type<>'HIDDEN'), 1) AND IF(@use_drafts < 0 AND NOT @drafts AND @wauth, articles.status <> 'DELETED', 1) AND IF(@drafts, draft_exp_time>NOW(), exp_time>NOW())
support_email	Адрес электронной почты службы поддержки сайта, вставляется при обработке шаблонов вместо тэга {%SUPPORT_EMAIL%}	Любой e-mail адрес
use_gzip	Использовать или не использовать сжатие объектов, передаваемых клиенту (увеличивает время работы скрипта, но уменьшает трафик)	1 или 0
use_cache	Использовать или не использовать механизм кэширования объектов на стороне сервера	1 или 0, рекомендуется 1
guest_group	Номер группы пользователей сайта, которая будет считаться гостевой	Номер выбранной группы
guest_user	Номер пользователя сайта, который будет считаться гостем	Номер выбранного пользователя
img_quality	Качество уменьшенных копий jpeg-файлов, преобразуемых системой из больших jpeg-рисунков	Число от 1 до 100, при большем числе – больший размер файла, обычно 80
img_post_max	Максимальный разрешенный размер графического файла (gif, jpg, png) в байтах	Любое число. Если число меньше, либо равно 0, то img_post_max игнорируется и используется значение post_max
use_base64	Использовать или не использовать base64 кодирование файлов при сохранении в базе данных	Число, отличное от 0 задает использование кодировки
title	Заголовок сайта	Любой текст
session	Время хранения записи сессии в журнале событий, в секундах или в специальном формате	Любое число или, например, для одного года - это +1y
logout	Время бездействия пользователя, по истечении которого сессия будет закрыта, в секундах или в специальном формате	Любое число или, например, для трех часов - это +3h

page_bar	Число ссылок на страницы, умноженное на два, отображаемых в указателе страниц при визуализации многостраничных списков	Любое число
search_info	Шаблон для отображения справки по поисковой системе, для системы управления не используется	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища
tpl1	Шаблон для отображения системных сообщений	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища
debug	Вести или нет отладочный лог, в котором записывается время работы скрипта, количество выполненных sql-запросов и др.	1 или 0

Пример конфигурационных параметров модуля:

Часть параметров, обычно помещаемая в файл конфигурации скрипта:

```
<Core>
  load = 1
  db_host = mysql.your_domain.ru
  db_port = 3306
  db_user = user_login
  db_passwd = user_password
  db_name = database_name
  db_charset = cp1251
  temp_dir = /www/your_site/temp/main/
  cache_name = cache
  cache_size = 314572800
  front_script = http://www.your_domain.ru/cgi-bin/main
  front_start = http://www.your_domain.ru
  back_script = http://www.your_domain.ru/cgi-bin/manage/main
  back_start = http://www.your_domain.ru
  mail_type = sendmail
  mail_from = your_email
  mail_server =
  mail_user =
  mail_passwd = uploads = 0
  post_max = 102400
  charset = windows-1251
  locale = ru_RU.CP1251
  tpl_store = db
  lbracket = {%
  rbracket = %}
  main_config = config_general
  ext_config = config_front
  log_name = FRONT_OFFICE_LOG
  error = Извините, на сервере идут регламентные работы.
  visible = IF(@hide, IF(@drafts, articles.draft_type<>'HIDDEN',
    articles.type<>'HIDDEN') , 1) AND IF(@use_drafts < 0
    AND NOT @drafts AND @wauth, articles.status <>
    'DELETED', 1) AND IF(@drafts, draft_exp_time>NOW(),
    exp_time>NOW())
</Core>
```

Часть параметров, обычно помещаемая в переменную config_general:

```
<Core>
  support_email = webmaster@your_domain.ru
  use_gzip = 0
```

```

use_cache = 1
guest_group = 1
guest_user = 999
img_quality = 80
img_post_max = 1048576
use_base64 = 0
title = Название сайта
session = +1y
logout = +3h
page_bar = 8
</Core>

```

Часть параметров, обычно помещаемая в переменную `config_front` или `config_back`:

```

<Core>
search_info = tpl_search
tpl1 = tpl_warning
debug = 1
</Core>

```

Модуль Main

Данный модуль служит для отображения главной страницы сайта.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0
tpl1	Шаблон главной страницы сайта	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища

Пример конфигурационных параметров модуля:

```

<Main>
load = 1
tpl1 = tpl_index
</Main>

```

Модуль View

Данный модуль служит для отображения статьи в соответствии с ее типом.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0
tpl1	Шаблон страницы статьи, если задан неизвестный тип статьи	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища
tpl2	Шаблон страницы статьи для печати, если задан неизвестный тип статьи	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища
Блок view	В блоке задаются соответствия шаблонов статей их типам, тип = шаблон	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища

Блок print	В блоке задаются соответствия шаблонов статей для печати их типам, тип = шаблон	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища
------------	---	--

Пример конфигурационных параметров модуля:

```
<View>
  load = 1
  tpl1 = tpl_view
  tpl2 = tpl_print
  <view>
    ORDINARY = tpl_view
  </view>
  <print>
    ORDINARY = tpl_print
  </print>
</View>
```

Модуль Library

Данный модуль содержит дополнительные функции-обработчики визуализации статей, файлов и др. объектов.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0

Пример конфигурационных параметров модуля:

```
<Library>
  load = 1
</Library>
```

Модуль Block

Данный модуль служит для вывода страниц многостраничных блоков статей.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0
tpl1	Шаблон страницы блока	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища

Пример конфигурационных параметров модуля:

```
<Block>
  load = 1
  tpl1 = tpl_block
</Block>
```

Модуль RSS

Данный модуль служит для вывода блока статей в формате RSS (Really Simple Syndication, семейство XML-форматов, предназначенных для описания лент новостей, анонсов статей и т.д.) и импорта файлов в RSS-формате для вставки на страницы новостных лент с других сайтов.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0
tpl1	Шаблон страницы блока в формате RSS	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища

Пример конфигурационных параметров модуля:

```
<RSS>
  load = 1
  tpl1 = tpl_rss
</RSS>
```

Модуль Feedback

Данный модуль служит для организации обратной связи с посетителями сайта.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0
tpl1	Шаблон письма с сообщением, отправляемого адресату	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища
tpl2	Шаблон страницы с формой обратной связи	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища
Блок emails	В блоке задаются соответствия адресов электронной почты названиям служб-адресатов, email = название службы	Название службы – любая строка

Пример конфигурационных параметров модуля:

```
<Feedback>
  load = 1
  tpl1 = tpl_feedback_eml
  tpl2 = tpl_feedback
  <emails>
    support@your_domain.ru = Служба технической поддержки
  </emails>
</Feedback>
```

Модуль Search

Данный модуль служит для организации поиска на сайте. Поисковая подсистема использует встроенные механизмы полнотекстового поиска СУБД MySQL.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0
tpl1	Шаблон страницы результатов поиска	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища

Пример конфигурационных параметров модуля:

```
<Search>
  load = 1
  tpl1 = tpl_found
</Search>
```

Модуль Speller

Данный модуль служит для организации обратной связи с пользователями, обнаружившими какие-либо ошибки на сайте.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0
tpl1	Шаблон письма с ошибкой, отправляемого в службу поддержки сайта	Идентификатор шаблона в зависимости от хранилища

Пример конфигурационных параметров модуля:

```
<Speller>
  load = 1
  tpl1 = tpl_speller_eml
</Speller>
```

Модуль Antibot

Данный модуль предназначен для борьбы с автоматическим заполнением и отправкой Web-форм Интернет-роботами. Модуль предоставляет возможность генерировать картинки с кодовыми выражениями, которые может распознать только человек.

Далее приводится таблица изменяемых параметров модуля:

Переменная	Описание	Возможные значения
load	Подключать или не подключать данный модуль	1 или 0

pointsize	Размер шрифта на картинке с кодовым выражением	Любое положительное число, чем больше число, тем больше размер картинки
digits	Количество символов в кодовом выражении	Любое положительное число, чем больше число, тем больше размер картинки
fgcolor	Цвет символов на картинке с кодовым выражением	Любой цвет в формате \#XXXXXX, где X – может принимать значение от 0 до F
bgcolor	Цвет фона картинки с кодовым выражением	Любой цвет в формате \#XXXXXX, где X – может принимать значение от 0 до F
quality	Качество картинки с кодовым выражением	Число от 1 до 100, при большем числе – больший размер файла, обычно 80

Пример конфигурационных параметров модуля:

```
<Speller>
  load = 1
  pointsize = 34
  digits = 6
  fgcolor = \#BBBBBB
  bgcolor = \#FFFFFF
  quality = 80
</Speller>
```

Заключение

Так как система управления сайтом «Публикатор» постоянно развивающийся программный продукт, то данное Руководство может не содержать описания некоторых новых возможностей или они могут быть представлены поверхностно. При возникновении вопросов, связанных с функционированием, настройкой, новыми возможностями системы и т.д. обращайтесь по адресу sv@ulstu.ru. Разработчики всегда будут рады рассмотреть ваши пожелания и предложения по развитию системы и ответить на интересующие вопросы.